

Marvel Super Heroes vs. Street Fighter

TODOS OS GOLPES, PERSONAGENS, TUDO, TUDO, TUDO...

GAME X

METAL GEAR

Até o final

Moto Racer 2

Test Drive 5

Rogue Trip

Silicon Valley

Spyro The Dragon

Wipeout 64

Cardinal Syn

MediEvil

Zelda 64

Mais de 100 fotos dessa incrível aventura!

GAME-X • ANO 3 • Nº 27 • R\$ 3,50



www.game-x.com.br



DIRETOR
Ruy Pereira



REDAÇÃO

Editor Executivo
Darius Roos

Direção de Arte
Darius Roos

Ilustração de Capa
Nilson Cardoso de Sá

Ilustração
Eduardo Mendes

Produção Gráfica
Roberto Avelino

Assistente de Produção
Iris Viana

Maurício F. Paiva

Pilotos e Textos

Athila Rebêlo Roos

Vinicius Rolla Marques

Scanner

Edilson Gedo Cavalheiro

Wagner Fernandes Nunes

Agradecimentos

Eduardo Trivela (Nintendo)

Rosa Arrais (Brasoft Games)

Mitakazu K. Lisbôa (Sports Arcade)

Cláudio Costa Macedo (NC Games)

**ASSINATURAS &
NÚMEROS ATRASADOS**
Tel.: (011) 822 1333

DEPARTAMENTO COMERCIAL

Diretor

Ruy Pereira

Coordenadora

Viviane Assis de Souza

Game-X (ISSN 1413-6023) é uma publicação mensal da Trama Editorial Ltda.

Administração, Redação, Assinaturas e Publicidade:

R. Comendador Miguel Calfat, 421

CEP: 04508-010 - São Paulo - SP

Tel.: (011) 829 0591

Fax: (011) 829 6264

Revista Game-X na Internet:

Homepage: www.game-x.com.br

e-mail: game-x@game-x.com.br

ATENÇÃO

Todo conteúdo desta revista, incluindo os artigos, fotos, desenhos e imagens são de direitos exclusivos da Revista Game-X e Trama Editorial Ltda. Qualquer forma de reprodução parcial ou integral, cópia, plágio, uso ou divulgação NÃO autorizada é proibida. NÃO é permitida a utilização de qualquer arquivo em publicações, manifestações públicas ou formais de todo e qualquer conteúdo desta revista. Qualquer aprovação só é válida quando acompanhada de documentos registrados e reconhecidos legalmente, trazendo a concordância da redação da Revista Game-X e direção da Trama Editorial Ltda.

Os endereços de 'Homepage' divulgados são de direitos dos seus respectivos licenciadores. A Revista Game-X e a Trama Editorial Ltda. NÃO se responsabilizam pelas informações ou arquivos contidos nas 'Homepages' de terceiros.

Impressão e Acabamento: EDITORA PARMA LTDA.

Distribuição exclusiva para todo o Brasil
DINAP (Distribuidora Nacional de Publicações)

Dr. Xurros

Faça as contas e escolha!

E aí, mano! Parece que você está andando 'acostumado' ao estilo das revistas que encontra na banca, não é? Pois é, amigo, que tal então deixar de lado a timidez e comparar o que encontra à venda... valorize mais seu dinheiro!

• Na X você está encontrando nada menos que 410 dicas... na concorrência, em média, não passam de 100... só isso!

• Na X você está conferindo a bagatela de 401 códigos especiais para GameShark... a concorrência, coitada, não descola mais do

que 80... credo!

• Na X a tabela completa de golpes para 'Marvel Super Heroes vs. Street Fighter' traz 444 golpes... na concorrência não chegam a 200... quem você acha que está completa?

É amigo, mas não ache que essa tonelada de informação que estamos trazendo nessa revista vai parar por aqui... estaremos trazendo montanhas de dicas, truques, códigos, golpes, notícias... enfim, sempre estivemos e sempre estaremos recheando (e bastante) nossos leitores, vocês, merecem!



Especial Zelda:

pag. 6

Fotos que não acabam mais...

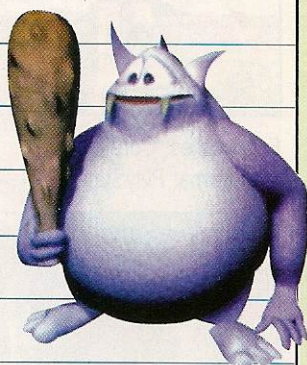


... no GameXPress!!!

Index

Dicas

4	GameXPress
8	Metal Gear Solid
12	Moto Racer 2
13	Test Drive 5
14	MediEvil
15	Spyro The Dragon
16	Silicon Valley
17	Wipeout 64
18	Rogue Trip
19	Duke Nukem: Time to Kill
20	Cardinal Syn
21	Small Soldiers
22	Body Harvest
	Kartia: The Word of Fate
23	Future Cop - L.A.P.D. 2100 AD
	Circuit Breakers
24	Golpes
	Marvel Super Heroes
	vs. Street Fighter



28	Dicas
34	Codigos Especiais
36	Cartas
37	Classificados
38	Traco
40	Ranking
42	Dicas do Capitao Ninja



Game Shark

Bombberman Fantasy Race (PlayStation)	28
Bombberman Hero (Nintendo 64)	28
Bushido Blade 2 (PlayStation)	28
Cardinal Syn (PlayStation)	28
City Tour GP: All Japan GT Car Championship (Nintendo 64)	28
Command & Conquer Red Alert: Retaliation (PlayStation)	28
Cruis'n World (Nintendo 64)	28
Deadly Arts (Nintendo 64)	28
Deathtrap Dungeon (PlayStation)	28
Duke Nukem: Time To Kill (PlayStation)	28
G.A.S.P. Fighter's NEXtreme (Nintendo 64)	28
Gex 64: Enter the Gecko (Nintendo 64)	28
GT 64 Championship Edition (Nintendo 64)	28
Guilty Gear: The Missing Link (PlayStation)	29
Iggy's Reckin' Balls (Nintendo 64)	29
International Superstar Soccer 98 (Nintendo 64)	29
Jeremy Mc Grath's Supercross 98 (PlayStation)	29
Jykio Perfect Striker: World Cup France 98 (Nintendo 64)	29
Marvel Super Heroes vs. Street Fighter (Saturn)	29
Mega Man Legends (PlayStation)	30
Metal Gear Solid (PlayStation)	30
Mission: Impossible (Nintendo 64)	30
Mortal Kombat 4 (PlayStation)	30
NASCAR 99 (Nintendo 64)	30
NFL Blitz (Nintendo 64)	30
NFL Blitz (PlayStation)	30
Parasite Eve (PlayStation)	31
Rogue Trip: Vacation 2012 (PlayStation)	31
Spice World (PlayStation)	32
Spyro The Dragon (PlayStation)	32
Test Drive 5 (PlayStation)	32
Tobal 2 (PlayStation)	32
Tomba! (PlayStation)	32
WarGames: Defcon 1 (PlayStation)	32
World Pro Tennis '98 (PlayStation)	32
WWF War Zone (Nintendo 64)	32
WWF War Zone (PlayStation)	32
Virtual Chess (Nintendo 64)	33
Waiale Country Club: True Golf Classics (Nintendo 64)	33
Wetrix (Nintendo 64)	33
World Cup 98 (Nintendo 64)	33
Xenogears (PlayStation)	33

Tales Of Destiny (PlayStation)	34
Bombberman Hero (Nintendo 64)	35
Chopper Attack (Nintendo 64)	35
Cruis'n World (Nintendo 64)	35
Deadly Arts (Nintendo 64)	35
Gex Enter The Gecko 64 (Nintendo 64)	35
GT 64: Championship Edition (Nintendo 64)	35
G.A.S.P. Fighter's NEXtreme (Nintendo 64)	35
Iggy's Reckin' Balls (Nintendo 64)	35
International Superstar Soccer 64 (Nintendo 64)	35
Jikkyo Perfect Striker: J-League (Nintendo 64)	35
International Superstar Soccer 98 (Nintendo 64)	35
Jikkyo Perfect Striker: World Cup France 98 (Nintendo 64)	35
Wild Choppers (Nintendo 64)	35

GameXPRESS

Previews

* Colony Wars: Vengeance



Fabricante: Psygnosis
Plataforma: PlayStation
Sucessor de uma das melhores batalhas estelares já vistas, agora a história traz 2 CDs recheados de animações em 'FMV' ('Full Motion Video') e 'CG' ('Computer Graphics'). Nas batalhas, há mais naves disponíveis para pilotar e também muitas outras pra enfrentar. Visual impressionante!

* Crash Bandicoot 3: Warped!



Fabricante: Naughty Dog
Plataforma: PlayStation
Crash promete escandalizar nos

ERRAMOS

Edição 19

Na página 36, a dica de Lost World: Jurassic Park é para PlayStation.

Edição 26

Na página 4, GameXPRESS, o "Erramos" é para edição 25.



gráficos novamente. Segundo os produtores do jogo, a aventura fará o PlayStation rodar em 100% de sua capacidade. Além das



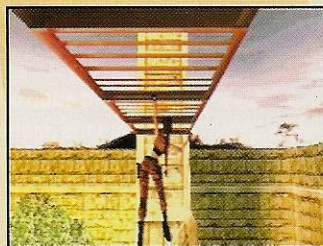
novas animações, será possível pilotar motocicletas turbinadas, aviões e até Jet Skis. Até a namora de Crash promete marcar presença!

* Star Wars: Rogue Squadron

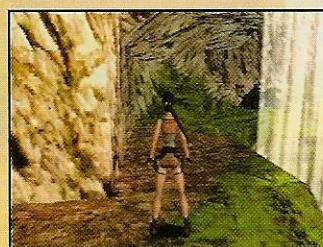


Fabricante: Lucas Arts
Plataforma: Nintendo 64
O clima de Guerra nas Estrelas fica à tona na nova saga para os 64-Bits. Numa ação envolvendo combates aéreos, será possível viajar e entrar em batalhas por diversos cenários bem conhecidos pelos fãs da série. Há suporte para o 'Expansion Pak' e os gráficos das naves estão arrebatando.

* Tomb Raider III: Adventures of Lara Croft



Fabricantes: Core Design
Plataforma: PlayStation



A personagem mais sensual dos últimos tempos está voltando. Lara Croft, em carne e osso (e que carne, heim?), numa aventura envolvendo segredos de estado, projetos militares e



até contatos alienígenas. A gata ganhou novos movimentos e o visual está cheio de efeitos de fumaça, água e luzes. Precisa dizer algo mais!

* Twisted Metal 3



Fabricante: Psygnosis
Plataforma: PlayStation



Uma cambada de pilotos fedorentos e marginais se junta num campeonato onde o objetivo é destruir os carros inimigos... sobreviver é sem dúvida a única chance! Nessa nova versão os gráficos estão ANIMAIS e há muito mais fases, carros, armas pesadas e poderes especiais

* Legacy of Kain: Soul Reaver



Fabricante: Crystal Dynamics
Plataforma: PlayStation

VOCE SABIA

Nos Estados Unidos e Japão, os consumidores que compraram 'The Legend of Zelda: Ocarina of Time' (Nintendo 64) por antecedência, sob encomenda, receberam uma versão especial do cartucho na cor dourada.

VOCE SABIA

Spyro the Dragon (PlayStation) foi o primeiro jogo a utilizar 100% da capacidade gráfica do console. A informação foi confirmada por Phil Harrison, vice presidente da 'Sony Computer Entertainment America'.



européia baseou-se no jogo original (PlayStation), mas acrescentou mais opções, elementos, carros, pistas e efeitos visuais só encontrados nos 64-Bit... está demais!

* FIFA 99



Fabricante: EA Sports
Plataforma: Nintendo 64/
PlayStation
Mesmo usando a mesma programação das versões 'FIFA 98: Road to World Cup' e 'World Cup 98', há inovações: mais estádios, jogadores de tamanhos diferentes, mais animações para os atletas e melhoras no controle dos jogadores... vamos ver!

* South Park 64



Fabricante: Iguana Entertainment
Plataforma: Nintendo 64
Baseado no seriado de desenho animado de sucesso (TV a cabo). Você encarna num dos 4 moleques mais safados e violentos da face da Terra. A aventura usa a mesma programação de 'Turok 2: Seeds of Evil' e suportará rodar imagens em alta-resolução.

Sucessor de Legacy of Kain, o herói é uma espécie de demônio que, sedento por sangue, deixa marcas de violência por onde passe e aniquila centenas de vítimas. O visual, agora poligonal, está mais fúnebre. A grande inovação, no entanto, fica na jogabilidade com elementos para exploração.

* Duke Nukem:

Zero Hour



Fabricante: GT Interactive
Plataforma: Nintendo 64
Duke Nukem chega arrasando os alienígenas num jogo que lembra as aventuras de Lara Croft, mas deverá misturar elementos encontrados em Resident Evil e GoldenEye 007. Pois é, os gráficos estão bem legais e cheios de detalhes. Resta ver como o herói se saforá de cara nova!

* Need for Speed:

V-Rally

Fabricante: Infogrames
Plataforma: Nintendo 64
Um dos melhores jogos de Rally já feitos está para ganhar outra versão de arrasar. A produtora

Notícias Quentes

- A GT Interactive, uma das maiores distribuidoras de jogos do mundo anunciou que financiara a produção de Toe Jam & Earl 3 (Dreamcast/Nintendo 64). Segundo os produtores, o jogo trará o clima da versão original da série, mas será totalmente poligonal e cheio de novidades.

- A Namco confirmou que está desenvolvendo 2 jogos para o Dreamcast. Segundo as primeiras declarações da empresa, as séries Tekken e Ridge Racer são as mais cotadas.

- Shigeru Miyamoto disse que a Nintendo (Japão) não está desenvolvendo nenhuma versão de Metroid para o Nintendo 64... mas Ken Lobb, um dos diretores da Nintendo (Estados Unidos) diz que acredita que a empresa está mantendo segredo sobre o jogo, mas deverá anunciá-lo em breve.

- A Nintendo deverá lançar um jogo de luta 'Smash Brothers' no início de 99. Na pancadaria estarão presentes personagens como Samus Aran, Blue Falcon, Mario, Luigi, Donkey Kong, Peach, Kirby, Fox McCloud, Link, Yoshi, Wario... tem gente das séries Super Mario, Metroid, Zelda, Kirby, Star Fox, F-Zero, Donkey Kong... além dos esperados lutadores do 'Pokémon', outro sucesso da empresa.

- Zelda 64 ganhou nota máxima (10) em todos os quesitos da revista Famitsu, publicação de videogames mais respeitada de todo o Japão.

- Turok 2: Seeds of Evil' não foi lançado em outubro e novembro porque a 'Mario Club', equipe de pilotos da Nintendo, havia encontrado muitas falhas de programação no jogo. A 'Iguana Entertainment' pas-

sou então a trabalhar 24 horas em cima do jogo e entregou uma versão perfeita apenas no dia 20 de novembro. O jogo está só ficando disponível em dezembro.

- A 'Sony Computer Entertainment' (Europa) registrou 2 novos domínios de 'Sites':

'www.playstation2.com' e

'www.playstation2000.com'.

Segundo a imprensa estrangeira essa medida confirma que a empresa está já preparando seu terreno para seu próximo console... até agora batizado de PlayStation 2.

- Yesss... quer dizer, simmm! FIFA 99 terá narração em português nas versões para computador. A Nintendo do Brasil também pretende lançar uma versão narrada em português para o Nintendo 64, mas ainda não confirmamos a informação.

- A 'Sony Computer Entertainment' diz que ainda não está produzindo um novo console, mas vários diretores da área de desenvolvimento e pesquisa têm sido vistos em empresas fabricantes de processadores.

- A Nintendo, mesmo em plena crise na terra natal, foi apontada como a 5ª melhor empresa para se investir a partir de 2001 no Japão. Os pesquisadores levaram em conta, principalmente, os lucros que as empresas fornecem aos seus investidores.

- A Square anunciou que lançará em 2001 o primeiro filme longa metragem a utilizar uma tecnologia que mistura 'CG' ('Computer Graphics') com imagens reais (fotografia). O filme está sendo produzido na sede da empresa no Hawaii e será lançado pela 'Columbia Pictures'. O nome do filme é 'Final Fantasy: The Movie'.

The Legend of Zelda: Ocarina of Time





Metal Gear Solid



Tactical Espionage Action

O mundo por um fio!

Na imensidão gelada do Alaska, um armazém de armas nucleares americano, na costa de 'Fox Island', foi tomado pelo grupo 'Fox-Hound'. Com isso os fanáticos estão pedindo um resgate altíssimo para abandonar as instalações... senão em 24 horas iniciarão um ataque nuclear com os milhares de mísseis estocados no local. Pois é, pra piorar a situação, há 2 reféns integrantes do DARPA (Defense Advanced Research Projects Agency) - muito importantes para os EUA.

Pra resolver a delicada situação, designaram o mercenário 'Solid Snake', ex-membro do 'Fox-Hound'. Espião de elite, o cara recebeu os melhores treinamentos militares já imaginados e conhece muito bem seus inimigos. Agora, pra guiá-lo nessa missão ultrasecreta, a X descolou uma tática que é tiro é queda para os inimigos... aqui não tem enrolação!



Gráfico: ★★★★★
Música: ★★★★★
Desafio: ★★★★★
Diversão: ★★★★★
Controle: ★★★★★
Estilo: Ação/3D
Fases: 24
Jogadores: 1



Max

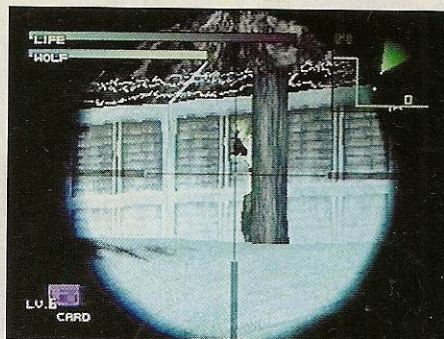
Konami

Metal Gear Solid: Tactical Espionage Action
Metal Gear Solid: Tactical Espionage Action

2 CDs • Continue
Controle Analógico ou Digital
Memory Card • Joystick Treme

Sites

www.konami.com
www.konami.co.jp



DICA: Pra despistar os guardas, use 'Stun Grenades'.

Area 1: Ocean to Elevator

- Ration, 3.
- Espere até que o elevador desça e suba nele.

Area 2: Snow Fortress

- Chaff Grenade, 1.
- Ration, 2.
- Socom, 1.
- Stun Grenade, 1.



DICA: Rasteje para não deixar rastros ou acordar os guardas.

- Entre num dos 2 tubos de ventilação.
- 1) Ao norte, subindo as escadas, no meio.
- 2) Ao norte, à esquerda, próximo à câmera.

Area 3: The Vents

- Ration, 2.
- Siga até o fim da tubulação.

Area 4: Tank Hangar

- Chaff Grenade, 1.
- Cardboard Box A, 1.
- Thermal Goggles, 1.
- Mine Detector, 1.
- Socom Ammo, 1.

- Ration, 1.
- Suppressor, 1.
- No andar inferior, pegue o elevador ao norte.

Area 5: Level B1

- Rations, 2.
- Level 1 Card (Rations, 2: Socom Ammo, 1).
- Pegue a escada à sudeste. Nos tubos, siga à cela de Donald Anderson. Depois, fique ao lado da porta e meta chumbo.



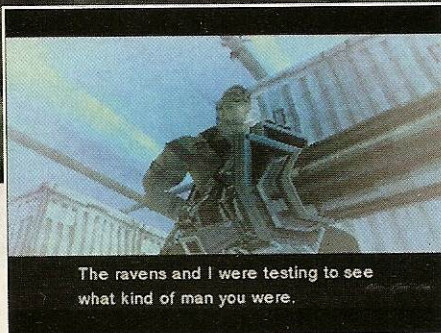
DICA: Contate seus parceiros pelo 'Codec' (rádio). Eles podem dar informações importantes.

Area 6: Level B2

- PSG-1 (Ammo), 1.
- C4 Explosives, 1.
- Nikita Missile Launcher (Missiles), 1.
- Grenades, 1.
- Socom Ammo, 1.
- Fa-Mas Ammo, 1.
- Fa-Mas Rifle, 1.
- Stun Grenades, 1.
- Chaff Grenades, 1



DICA: Para enganar as câmeras, use 'Cardboard Box' e fique parado quando filmado.



The ravens and I were testing to see what kind of man you were.

DICA: Pra facilitar o uso do 'Codec', escolha a opção 'Memory' e faça as chamadas.

- Bata nas paredes para descobrir quais são ocas (nordeste, noroeste, sudoeste). Use 'C4' pra derrubá-las. Siga à sudoeste, abra outro buraco à direita do corredor e, na próxima sala, abra caminho na parede superior e à direita.
- Revolver Ocelot: Não encoste nos fios. Acerte-o enquanto recarrega a pistola de 6 tiros. Lembre-se que as balas ricocheteiam. Se preferir, use 'C4' nos cantos.
- Contate 'Meryl' (140:15) e siga até o hangar.



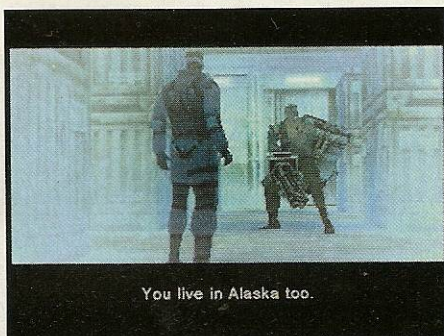
DICA: Pra recarregar a arma rapidamente, guarde-a e equipe-se.

Area 7: Tank Conduit

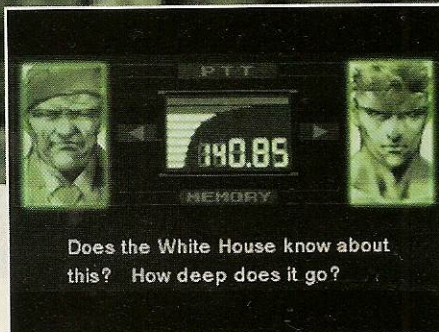
- No hangar, desvie-se dos raios laser. Use 'Thermal Goggles' ou 'Cigarette'.

Area 8: Snow Passage

- Grenades, 3.
- Chaff grenades, 2.
- Rations, 3.
- Atenção às 'Claymore' (minas explosivas).



You live in Alaska too.



Does the White House know about this? How deep does it go?

DICA: Sempre que pegar um 'Level Card', volte às telas anteriores para procurar novos acessos.

Use 'Mine Detector'. Arraste-se e pegue-as por trás.

- M1 Abrams: Fique próximo. Cuidado para não ser atropelado. Use 'Chaff G' e jogue 'Granades' na torre dele.

Area 9: Nuclear Cargo Bay

- FA-MAS Ammo, 2.
- Socom Ammo, 1.
- Chaff Grenades, 1.
- Grenades, 1.
- Rations, 1.
- Suba as escadas à oeste e entre no elevador.

Area 10: Nuclear Offices, Level B1

- Stun Grenades, 1.
- Nikita Missile Launcher, 1.
- Nikita Missiles, 1.
- Cardboard Box B, 1.
- Diazepam, 1.
- Fa-Mas Ammo, 3.
- Socom Ammo, 2.
- Ration, 2.
- Medicine, 1.
- Vasculhe o local. Pegue os soldados no banheiro.

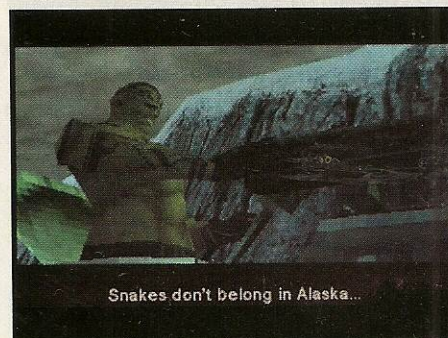
Area 11: Level B2

- Rations, 2.
- Night Vision Goggles, 1.
- Gas Mask, 1.
- Grenades and C4, 1.
- Nikita Missiles, 1.
- Chaff Grenades, 1.



DICA: Grave a partida sempre que passar uma parte difícil. Contate 'Mei Ling' (140:96).

- Na sala com chão é eletrificado, use 'Nikita Launcher' e 'Gas Mask'. Guie o míssil até os controles à esquerda, desviando-se das 'Auto-Guns'. Use a visão em 1ª pessoa. Depois, entre na porta à sudoeste.



Snakes don't belong in Alaska...

DICA: Pra despistar as câmeras, use 'Chaff Grenades'.

Area 12: Death Hall and the Ninja

- Grenades, 1.
- Rations, 1.
- Socom Ammo, 1.
- Fa-Mas Ammo, 3.
- Siga ao laboratório.
- Ninja: Não use armas. Dê seqüências e, quando o inimigo se abaixar, não chute (ataque e fuja). Use 'Thermal Goggles'. Quando ele criar um campo energético, dê tiros.

Area 13: Commander's Office

- Fa-Mas Ammo, 2.
- Rations, 1.
- Socom Ammo, 1.



Metal Gear Solid

Tactical Espionage Action

Sniper Wolf
(Julie Monroe)

I'm Sniper Wolf and I always kill
what I aim at.

DICA: Contra
'Sniper Wolf',
localize a
inimiga pela
direção de
sua mira laser.



DICA: Mantenha-se fora da visão
dos inimigos e câmeras. Guie-se
pelo mapa com frequência.

- Voltando à 'Área 10', siga Meryl (disfarçada) até o banheiro feminino. Depois, vá ao fim do corredor.
- Psycho Mantis: Deixe Meryl inconsciente. Arremesse-a ou estrangule-a (mas não mate). Depois, encaixe o 'Joystick' no lugar do controle 2. Use 'Thermal Goggles' e 'Stun Grenades'.

Área 14: Wolf Cavern

- Socom Ammo, 2.
- Rations, 3.
- Fa-Mas Ammo, 1.
- Diazepam, 1.
- PSG-1 Ammo, 3.
- Use 'Night Vision Goggles'. Procure caminho por baixo da pedra à direita.

Área 15: Sniper Wolf Pass

- 5 PSG-1 ammo
- 2 Rations
- 1 Socom ammo
- 1 Fa-Mas ammo
- Quando Meryl for atingida, não aproxime-se.
- Sniper Wolf: Use 'Diazepam' para não tremer. Use 'PSG-1' e procure a inimiga em 3 locais: canto, abaixada ou atrás dos pilares.
- Siga até ser capturado.

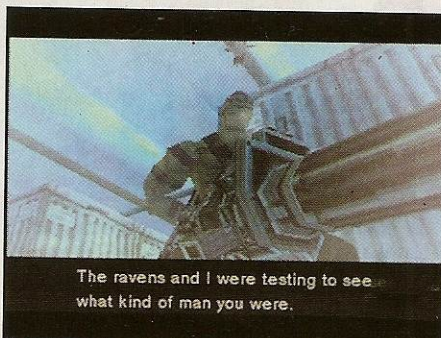
Área 16: Electrotherapy

- Rations, 1.
- Snake's Belongings, 1.
- Na sala de tortura, resista (l rapidamente) ou desista (SELECT).
- Na cela, contate Roy Campbell e Hal Emmerich. Espere pela saída do guarda, fique debaixo da cama e use 'Catchup'. Se preferir, espere pela ajuda do Ninja. Depois, pegue sua mochila na sala de tortura e dispense a 'Timer Bomb'.

Área 17: Communications Tower 1

- Rations, 3.
- C4, 1.
- Stinger ammo, 5.
- Stun grenades, 1.
- Chaff grenades, 1.
- Rope, 1.
- Stinger missile launcher, 1.
- PSG-1 ammo, 2.
- Na torre, suba o mais rápido que puder pegando itens no caminho. No alto (27º andar), use 'Rope' (corda) à nordeste do prédio. Desça desviando-se dos tiros e gases.

Área 18: Communications Tower 2



DICA: Durante o estrangulamento,
se outro inimigo aproximar-se,
arraste o corpo da vítima para longe.

DICA: Para descongelar qualquer
item é preciso equipá-los e espe-
rar por algum tempo.

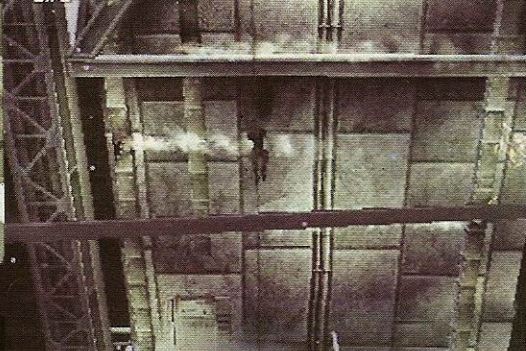
- Grenades, 1.
- Socom ammo, 1.
- Fa-Mas ammo, 5.
- Stinger ammo, 2.
- Chaff grenades, 1.
- Stinger ammo, 1.
- Rations, 1.
- Use 'PSG-1' contra os inimigos à distância. Fuja do helicóptero e entre na outra torre. Desça as escadas, vasculhe o local, suba e fale com 'Hal'. Agora, suba até o topo do prédio (27º andar). Use 'Chaff G' nas câmeras.

Área 19: Chopper Battle

- Rations, 2.
- Stinger ammo, 1.
- PSG-1 ammo, 3.
- Chaff grenades, 1.
- Fa-Mas ammo, 3.
- Socom ammo, 2.



I'm not sure...



• Hind-D: Proteja-se nas estruturas e ataque quando o helicóptero subir. Use 'Stinger'.

• Use o elevador e mate os inimigos invisíveis. Use 'Stun G' e 'Thermal Goggles'.

Depois, use 'Chaff G' contra as câmeras.

Area 20: Snow Bells Ringiní

- Diazepam, 2.

- PSG-1 ammo, 4.

- Rations, 4.

- Chaff grenades, 2.

- Grenades, 2.

- Socom ammo, 3.

- Fa-Mas ammo, 2.

- Cardboard Box C, 1.

- Nikita ammo, 2.

- Stinger ammo, 3.

• Use 'Diazepam'. Procure a inimiga nas árvores ao norte. Reviste as salas e desça as escadas.

Area 21: Iron Forge

- Fa-Mas ammo, 1.

- Rations, 2.

- Socom ammo, 2.

- Stun grenades, 2.

- C4, 1.

- Body armor, 1.

- Stinger ammo, 2.

- Chaff grenades, 1.

- PSG-1 ammo, 2.

- Nikita ammo, 2.

• Atravesse a caldeira pela parede à esquerda e abaixe para desviar-se. Siga pela porta grande.

Area 22: The Long Trip Down

(The Cargo Elevator)

- Fa-Mas ammo, 6.

- Socom ammo, 2.

- Rations, 2.

- Nikita ammo, 2.

- C4, 1.

• Ligue a alavanca e desça. Mate outros 4 soldados transparentes. Use 'Thermal Goggles', 'Stun G' e 'Fa-Mas'.

Area 23: Vulcan Raven

- Nikita ammo, 3.

- Stinger ammo, 2.

- C4, 2.

- Rations, 2.

• Vulcan Raven: Não fique frente à frente. Use 'Grenades', 'Claymore', 'C4'. Tente usar 'Stun G' e 'Stinger' por trás.

Area 24: Underground Pass

- Chaff grenades, 4.

- Rations, 7.

- Stinger ammo, 6.

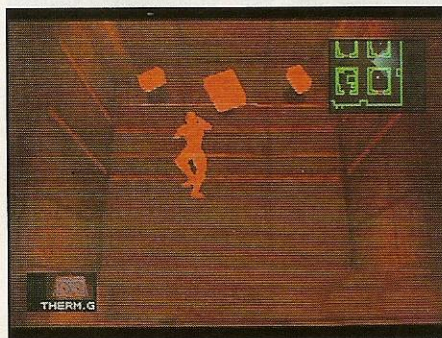
- Fa-Mas ammo, 4.

- Socom ammo, 1.

• Use 'Chaff G' e corra. Ao ver Metal Gear Rex (robô gigante), suba até a sala de comando e escute a conversa entre 'Revolver Ocelot' e 'Liquid Snake'. Recupere a 'PAL Key' no esgoto - no andar inferior. Use 'Mine Detector'.

• Recuperando a 'PAL Key', use-a no computador à esquerda.

• Siga ao local onde enfrentou 'Vulcan



DICA: Bata nas paredes para desviar a atenção dos inimigos e tirá-los das posições de guarda.

Raven', espere até que o símbolo da 'PAL Key' indique resfriamento (azul) e use-a no computador do meio.

• Siga até 'Iron Forge', espere até que o símbolo da 'PAL Key' indique aquecimento (vermelho) e use-a no computador à direita.

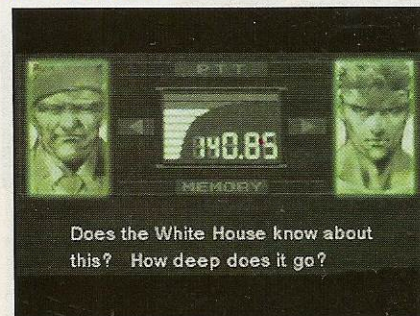
• Use 'Gas Mask', contate Hal Emmerich, siga 'Liquid Snake'.

• Metal Gear Rex: Use 'Chaff G', destrua o radar no ombro esquerdo e depois a cabine. Decore a sequência de ataques e mantenha média distância. Use 'Stinger'.

• Liquid Snake: Dê sequências completas e apenas socos quando o inimigo se abaixar. Evite os empurrões adversários e suba rápido ao pendurar-se na plataforma.

• Entre no jipe, destrua os barris e cabines usando a metralhadora. Contra 'Liquid Snake', mire a atire. Use visão em 1ª pessoa. Por fim, para sua sorte, o vírus 'Foxdie' ataca 'Liquid Snake'... ufa!

DICA: Olhe onde pisa. Locais como poças d'água e grades fazem barulho.



DICA: Ao ser visto por algum inimigo, corra para longe dele e procure por um local seguro. Ficando escondido até que o alerta passe.

DICA: Evite o uso de armas. Elas fazem muito barulho.



Moto Racer 2

Moto + Asfalto + Lama = Diversão

Preparam os capacetes! A competição traz 2 estilos de motos: 'Superbike' e 'Supercross' - cada qual com suas características próprias. No total, são 32 pistas (além das variações 'Mirror', 'Reverse', 'Reverse Mirror'), 16 motos, 4 ângulos de visão e 3 modos de jogo: 'Practice', 'Single Race', 'Tournament' (5 campeonatos).

Pois é, já nas provas, além de 'Rock' pra acelerar a adrenalina, os pilotos encaram 5 cenários: 'Amazonia', 'Brittany', 'Forest', 'Grand Prix', 'Sahara' - disputando provas durante o dia ou noite em climas variados (normal, quente, chuva, neve). É claro, estão disponíveis as opções 'Arcade' (ação), 'Simulation' (realismo)... mas a grande inovação desta versão fica por conta da 'Editor', na qual pode-se criar a própria pista, traçado, clima, ambiente, etc. Um 'Show'!

DICA: Durante os saltos, para voar mais longe, empine (R2) pouco antes das rampas.



DICA: Nas provas de 'Superbike', durante as curvas, incline sua moto conforme a intensidade do traçado e volte à posição normal no final.

Gráfico: ★★★★★
Música: ★★★★★
Desafio: ★★★
Diversão: ★★★★★
Controle: ★★★★★
Estilo: Corrida/3D
Fases: 32 pistas
Jogadores: 1 ou 2 simultâneos



Delphine

1 CD • Controle Analógico
ou Digital • Memory Card •
Joystick Treme

Sites

www.ea.com
www.delphinesoft.com



DICA: Durante as curvas, não empine a moto. Isso evita capotagens e dá mais estabilidade para seguir em frente.



DICA: Nas provas de 'Supercross', durante as curvas, deixe que a moto derrape um pouco e siga só corrigindo o traçado até o final.



DICA: Nas provas de 'Superbike', antes das curvas fechadas, reduza a velocidade e retome a aceleração no meio do traçado.

DICA: Nas corridas, faça as curvas menores seguindo por dentro sempre e, nas mais fechadas, aproxime-se por fora, corte por dentro e vá abrindo no traçado.

DICA: Não há nenhum tipo de penalidade nas corridas. Assim, para manter-se na liderança, procure dar fechadas em todos os adversários que tentarem ultrapassá-lo.



DICA: Para ganhar um pouco de arrancada, nas saídas de curvas e retas, empine (R2) sua moto com velocidade.



DICA: Escolha as motos conforme a pista a ser disputada: em circuitos com muitas curvas, prefira aceleração e direção; em circuitos com poucas curvas, prefira velocidade final e freio.



TEST DRIVE 5



Gráfico: ★★★★★
Música: ★★★★★
Desafio: ★★★★★
Diversão: ★★★★★
Controle: ★★★
Estilo: Corrida/3D



Fases: 18
Jogadores: 1 ou 2 simultâneos

1 CD • Continue • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme

Sites

www.accolade.com
www.testdrive5.com

Test Drive 5

DICA: No modo 'Cop Chase', ligue a sirene (botão R2) e bata nos carros pelas laterais.



DICA: Não vire o carro logo após cair dos saltos. Primeiro estabilize a suspensão.

DICA: Use todas as faixas das pistas (mesmo a contra mão), mas preste atenção ao tráfego de veículos.



DICA: Ao ser perseguido por uma viatura policial, feche-a a qualquer custo e tente jogá-la contra outros veículos.

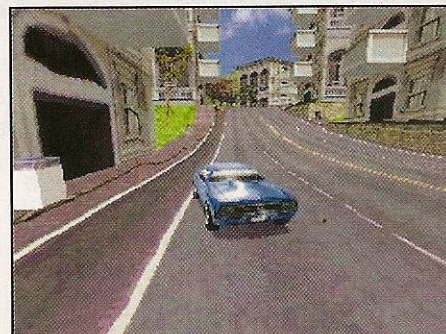
DICA: No modo 'Drag Race', mude as marchas só nos pontos máximos do tacômetro.



DICA: Não deixe a viatura policial passar à frente.

DICA: Feche os adversários que tentarem ultrapassá-lo.

DICA: Buzine (botão R2) para os carros de passeio darem passagem.



DICA: Regule as características do veículo conforme a pista a ser disputada: 'Retas', prefira velocidade final; 'Curvas', prefira aceleração e estabilidade.

DICA: Nas fechadas, use a visão traseira (botão L) e controle o carro.



DICA: Nas provas com chuva ou neve, reduza a velocidade mais do que o comum, pois a pista fica escorregadia.

DICA: Reduza a velocidade ao atravessar trechos ondulados.

DICA: Na largada, mantenha a aceleração alta (não no máximo) até iniciar a corrida.

Carrões: Modernos vs. Clássicos

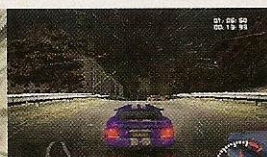
Prepare-se para queimar o asfalto com 36 carangos licenciados por construtores como 'Dodge', 'Chevrolet', 'Jaguar', 'Nissan', 'Ford', 'Shelby', entre outros.

Pra desfilar com os modelos antigos ou contemporâneos há 31 pistas, na maioria feitas a partir de auto-estradas reais de diversos países. Nas provas, além dos atalhos e caminhos alternativos, pode-se conferir mudanças no terreno, relevo e até clima... Yesss!

Pra mostrar-se um piloto com sangue frio, estão disponíveis os modos: 'Single Race', 'Time Trials', 'Cup Race' (7 campeonatos), 'Drag Race', 'Cop Chase', 'Quad Race'... todos cheios de opções e embalados por 6 bandas do circuito alternativo dos EUA: 'Fear Factory', 'Pitchshifter', 'Gravity Kills', 'Junkie XL', 'KMFDM'... muito 'Rock' pauleira do início ao fim!



DICA: Evite batidas ou choques, pois os carros perdem controle facilmente.



MediEvil



DICA: Quando estiver cercado, use os ataques giratórios (botão n).

DICA: Não deixe ninguém roubar ou estragar sua arma. Lembre-se que comprar uma nova custa muito dinheiro.

DICA: Quebre tudo o que encontrar pelo caminho (estátuas, tumbas, etc.), procurando revelar os segredos da aventura.

DICA: Pegue todos os livros que achar. Eles podem dar dicas específicas sobre o cenário explorado.

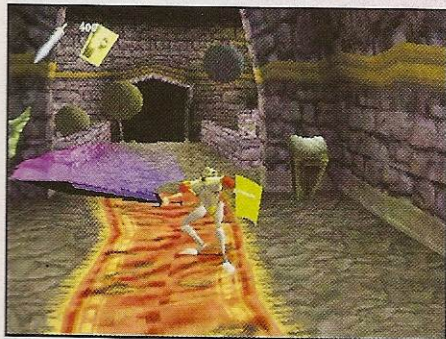


Gráfico: ★★★★★
Música: ★★★★★
Desafio: ★★★★★
Diversão: ★★★★★
Controle: ★★★
Estilo: Aventura/3D
Fases: ???
Jogadores: 1



SCEE

1 CD • Continue • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme

Sites

www.scea.sony.com
www.scea.sony.co.uk



DICA: Ao travar na jornada, volte às partes já visitadas em busca de novos segredos.



DICA: Procure por itens e passagens secretas em todos os locais.

DICA: Contra inimigos que atacam à distância, avance com o escudo (botão s).

DICA: Preste atenção às informações (dicas e objetivos) dadas pelo computador durante as passagens de fase.

DICA: Aproxime-se dos inimigos pelas laterais ou por trás.

DICA: As armas têm características próprias. Veja quais são as melhores situações para utilizá-las para não perder tempo.

DICA: Siga devagar pelos cenários para enfrentar poucos inimigos por vez.

DICA: Utilize a visão em 1ª pessoa (botões L2+R2) para ajudar na exploração.



DICA: Algumas armas têm ataques concentrados. Para fazê-los, segure o ataque (botão n) e, quando o herói parar de brilhar, solte-o.

MEDI Evil



A volta dos mortos-vivos

'Gallowmere' era um reino próspero e cheio de vida... até que o feiticeiro 'Zarok' - buscando o poder - jogou uma maldição que transformou a população em zumbis e despertou os mortos do merecido sono eterno. Pois é, o único erro do bruxo, no entanto, foi ter 'ressuscitado' também seu maior rival, 'Sir Daniel Fortesque', defensor eterno do reino.

Agora, na pele... ou melhor, nos ossos do herói, serão desafiadas hordas de inimigos (morcegos, gárgulas, cadáveres, etc.) - passando por esconderijos em vilarejos abandonados, cemitérios, pântanos, etc. Tudo isso, é claro, usando armas (espada, clava, machado, arco e flecha, etc.) e até golpes... mas também muito cérebro pra desvendar os quebra-cabeças, charadas e passagens secretas. Uma batalha pra quem tem, literalmente, espírito de aventureiro!



Coração de Dragão

Por séculos os dragões viveram sossegados em seu reino, até que um dia eles falaram mal de um tal Ganasty Gnorc durante um programa de TV muito popular. Pois é, mas como Gnorc não gostou dos comentários, tratou de se vingar e congelou quase todos os dragões do reino. Mas é claro, o miúdo e corajoso Spyro se salvou. Agora, pra mostrar que é um verdadeiro dragão, o escamoso deverá aventurar-se por 6 mundos que

comportam 35 cenários. Em território inimigo, com muito a explorar, o 'garoto' deverá encontrar 12 ovos mágicos, 80 dragões e cerca de 14.000 cristais... mas depois de tanto trabalho, o malandro poderá fritar o traseiro fedorento do maligno Gnorc. O dragãozinho é cheio de movimentos e pode saltar, correr, pular, rolar, voar... e é claro, cuspir fogo pelos pastos, cavernas, castelos, florestas, etc... ANIMAL!

Gráfico: ★★★★★
Música: ★★★★★
Desafio: ★★★★★
Diversão: ★★★★★
Controle: ★★★★★
Estilo: Plataforma/3D
Fases: 35
Jogadores: 1



Max

1 CD • Continue •
Controle Analógico ou Digital •
Memory Card

Sites

www.insomniacgames.com
www.universal-interactive.com

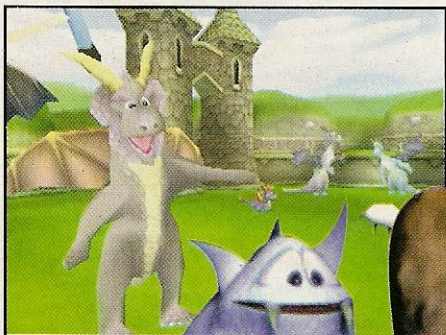
Spyro The Dragon

DICA: Em todos os cenários há inimigos fracos (ovelhas, cangurus, morcegos, etc.). Ataque-os sempre que precisar de energia.

DICA: Passe por 'Turbos' em sequência para ganhar velocidade.



DICA: Lembre-se que há cristais escondidos tanto pelos cenários como dentro dos inimigos.



DICA: Para alcançar locais distantes, procure uma plataforma alta, pule e siga planando na direção desejada.



DICA: Pegue as bolas prateadas que caem dos inimigos derrotados. A cada 20 juntas ganha-se uma vida.

DICA: Lembre-se que há 2 tipos de baú: 'Grandes', abertos apenas com a chave especial; 'Pequenos', abertos com bombas ou corridas aceleradas (usando 'Turbo').

DICA: Enquanto voa, Spyro pode fazer os movimentos 'Half-Looping' (L1) ou 'Looping' (R1).

DICA: Contra inimigos com proteção metálica, use cabeçadas.

DICA: Troque a visão (L2 e R2) para procurar itens e plataformas pelos cenários.

DICA: Passe pelos 'Turbos' e faça caminhos novos em busca de segredos.

DICA: Alguns inimigos são extremamente resistentes. Para destruí-los é preciso aumentar (antes) o poder de fogo com a fada.

DICA: Dê baforadas nas caixas com fogos de artifício e tome distância. Depois, veja onde o foguete explodiu.



Chefe Final

• Pegue a 1ª chave com o 1º inimigo azul, abra a porta, pegue a 2ª chave com o 2º inimigo azul, abra a plataforma.

• Ganasty Gnorc (1ª parte): Nas escadas, pule pelos buracos e corra até que o inimigo pare. Feito isso, pule e cuspa fogo.

• Ganasty Gnorc (2ª parte): Nas cavernas, flutue pelas plataformas até que o inimigo pare. Feito isso, pule e cuspa fogo.



SPACE STATION Silicon Valley



Pulga espacial atrás da orelha!

No final de 2050, cientistas enviaram em missão ao sol a estação espacial 'Silicon Valley' - uma 'base' auto-suficiente controlada por robôs inteligentes... 7 minutos após a decolagem ela sumiu. Agora, no ano 3000, a estação reapareceu e está em rota de colisão com a Terra. Governantes de todas as partes enviaram tropas, mas de nada adiantou. Agora, sem dinheiro, contrataram os mercenários mais baratos da galáxia, Dan Danger e EVO, pra resolver o problema... Hummm! Para adaptar-se aos 5 ambientes da estação, o 'microchip' EVO deverá alojar-se nos corpos de 45 animais-robôs diferentes (cachorro, rato, elefante, urso, peixe, tartaruga, etc.) e usar cerca de 90 habilidades (flutuar, atirar, nadar, etc.). Pelo caminho há vários desafios e quebra-cabeças pra esquentar o 'microchip'. Legal!



DICA: Aproxime-se dos animais por trás, evitando contra-ataques surpresa.

Gráfico: ★★
Música: ★★
Desafio: ★★
Diversão: ★★
Controle: ★★
Estilo: Aventura/3D
Fases: 30
Jogadores: 1



Max

128 Mega • Bateria Interna •
Continue • Controle Analógico •
Joystick Treme

Space Station: Silicon Valley

Sites

www.dma.co.uk
www.dma-design.com



DICA: Cada animal tem 2 'Skills' (habilidades). Quase todas são essenciais para prosseguir.

DICA: Pegando bichos com 'Turbo' (cachorro, rato, etc.), procure por rampas para avançar.

DICA: As fases têm 15 'Power Cells'. Pegue-as pra obter bonificações.

DICA: Deixe para pegar a 'Energy' (energia) somente quando necessário.

DICA: Atenção aos objetivos mostrados no início da fase. É preciso completá-los para avançar na aventura.

DICA: Alguns locais mostram placas com o desenho de um bicho. Leve o animal correspondente a essas partes e suas habilidades serão muito bem utilizadas.

DICA: Não deixe os corpos em locais inclinados. Eles podem deslizar e acabar na água.

DICA: Pegando um animal forte, destrua todos os inimigos antes de trocar para uma criatura menos resistente.

DICA: Pegando bichos com 'Float Up' (ovelha, pingüim, etc.), procure por plataformas altas para avançar.

DICA: Alguns cenários possuem 'Cameras' escondidas. Pegue-as para dar uma olhada em locais de difícil acesso.



DICA: Só saia de um corpo quando houver outro por perto. Fora dos animais o 'Chip EVO' perde energia rapidamente.

Silicon Valley



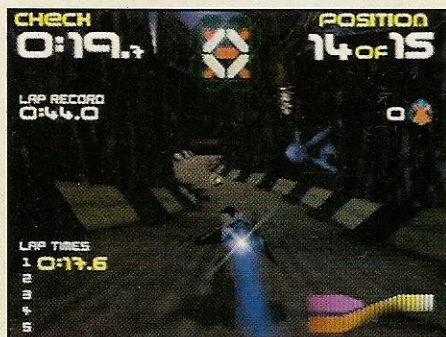
Wipeout 64

Desafiando as leis físicas!

Num futuro distante, a competição mais acirrada do universo é a chamada 'F-5000 Anti-Gravitational Racing'. Nas corridas desse campeonato, 15 naves disparam ao mesmo tempo em alta velocidade por 7 pistas (1 secreta) em planetas sem gravidade - atravessando túneis, pontes, rampas e curvas que desafiam as leis da física.

Nas corridas, além da perícia no controle das 5 naves (1 secreta) disponíveis, os pilotos contam com a ajuda dos pontos de 'Speed Up' (aceleração) e 'Weapon Grid' (armas) - num total de 8 itens diferentes (mísseis, bombas, terremotos, etc.), preparados pra combater e destruir os oponentes. Pra entrar no clima, a trilha sonora 'techno' acelera a circulação e dá o tom para os 4 modos (1 secreto): 'Race', 'Super Combo', 'Time Trial', 'Weapon' - cada um trazendo 6 'Challenge' (desafio).

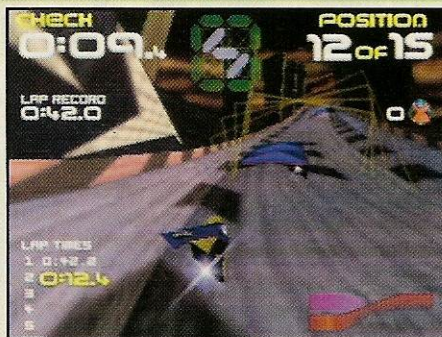
DICA: No modo 'Weapon', pare sobre o 'Weapon Grid' (armas), vire a nave e espere até que alguém apareça pra descarregar tiros.



DICA: Pegue os 'Speed Up' (aceleradores) em sequência para aumentar a velocidade.



DICA: Ganhe tempo nas manobras. Incline a nave conforme a intensidade das curvas antes mesmo de chegar ao local.



DICA: Acione o 'Autopilot' em trechos onde o traçado é muito sinuoso.



DICA: Use os 2 'Air Brakes' (botões L e R) juntos para frear rapidamente.



DICA: Nos saltos, aperte: é, para ganhar velocidade; ê, para ganhar distância.



DICA: Nos ziguezagues, siga pelo meio apenas fazendo pequenas correções no traçado.

Gráfico: ★★★★★
Música: ★★★★★
Desafio: ★★★★★
Diversão: ★★★★★
Controle: ★★★★★



Estilo: Corrida/3D
Fases: 7
Jogadores: 1 a 4 simultâneos

1 28 Mega • Controle Analógico • Memory Card • Joystick Treme

Sites www.psygnosis.com
www.midway.com

Wipeout 64



DICA: Use 'Air Brake' (botões R ou Z) só em curvas fechadas e deixe o veículo alinhado à pista.

DICA: Evite bater nas traseiras dos adversários. Isso atrasa seu veículo e ainda impulsiona o inimigo.



DICA: Para largar rápido, mantenha o tacômetro um pouco acima do início da reta superior.

DICA: Todas as pistas podem ser completadas sem tirar o dedo do 'Accelerate' (acelerador, botão A).



DICA: Feche os adversários e pegue impulso neles quando tentarem ultrapassá-lo.

DICA: Passe pelo 'Pit Lanes' (box) só quando o 'Shield Energy' (escudo de energia) estiver baixo.



Rogue Trip

Vacation 2012

Turista à vista!

No ano de 2012 a Terra não parece nada agradável. O planeta foi destruído por diversas batalhas entre civis e militares - um verdadeiro caos pós-guerra nuclear! Mas isso tudo tem uma vantagem: turistas de todo o universo vêm para nosso planeta fotografar o que sobrou da desgraça e, como isso pode render uma boa grana, 15 mercenários (4 secretos) partem em busca deles para bancarem os guias turísticos e passear pelos 13 cenários (2 bônus) da aventura.

Para segurar os turistas, os veículos têm mísseis, dinamites, lança-chamas... até meteoros (são 10 armas). Os campos de batalha - que mostram campo, cidade, deserto, base militar, etc. - são embalados por músicas da gravadora gringa 'Mighty Mighty Bosstones'. Claro, tudo isso deixa os modos 'Vacation', 'Getaway', 'Challenge', 'Link Game' muito mais divertidos.



DICA: Vasculhe os cenários em busca de passagens secretas.

Gráfico: ★★★
Música: ★★★★★
Desafio: ★★★
Diversão: ★★★★★
Controle: ★★★
Estilo: Ação/3D
Fases: 13
Jogadores: 1 a 4 simultâneos



Max

Single Trac

1 CD • Cabo de Link • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme • Password

Sites

www.singletrac.com
www.gtgame.com

Rogue Trip: Vacation 2012



DICA: Nas telas de bônus não perde-se a vida, mas há só uma chance para completá-las.

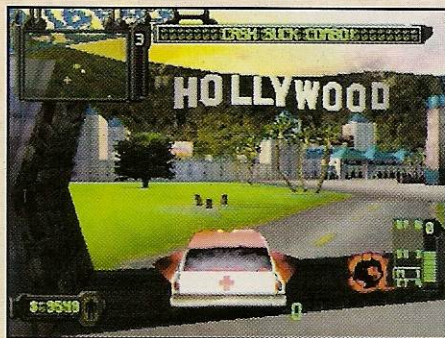
DICA: Quando estiver carregando um turista, tente levá-lo até os pontos de fotografia (no sentido das setas) e pare nesses locais pra faturar uma grana extra.

DICA: Faça pequenas pausas entre as rajadas de tiros para não superaquecer a arma.

DICA: Atinja os inimigos enquanto estiverem brigando entre si.

DICA: Não aproxime-se dos inimigos pela frente para evitar tiros.

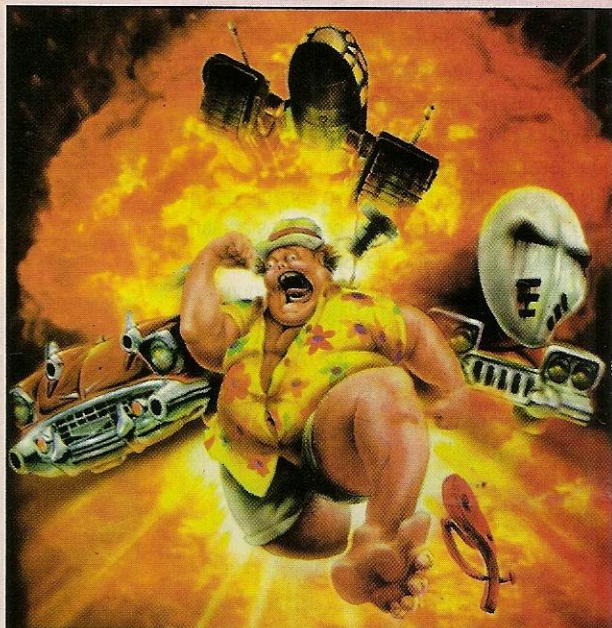
DICA: Concentre-se nos inimigos normais. Deixe os 'extras' (discos voadores, helicópteros, etc.) para depois.



DICA: Procure por 2 tipos de arcos: Míssil (aumenta o poder de fogo); Cruz (aumenta a energia).

DICA: Cuidado com 'Goliath'. Seu rolo compressor esmaga os inimigos.

DICA: Carregue o turista o quanto puder. Com o dinheiro arrecadado dele pode-se usar os arcos (Míssil e Cruz) para ajeitar o veículo.

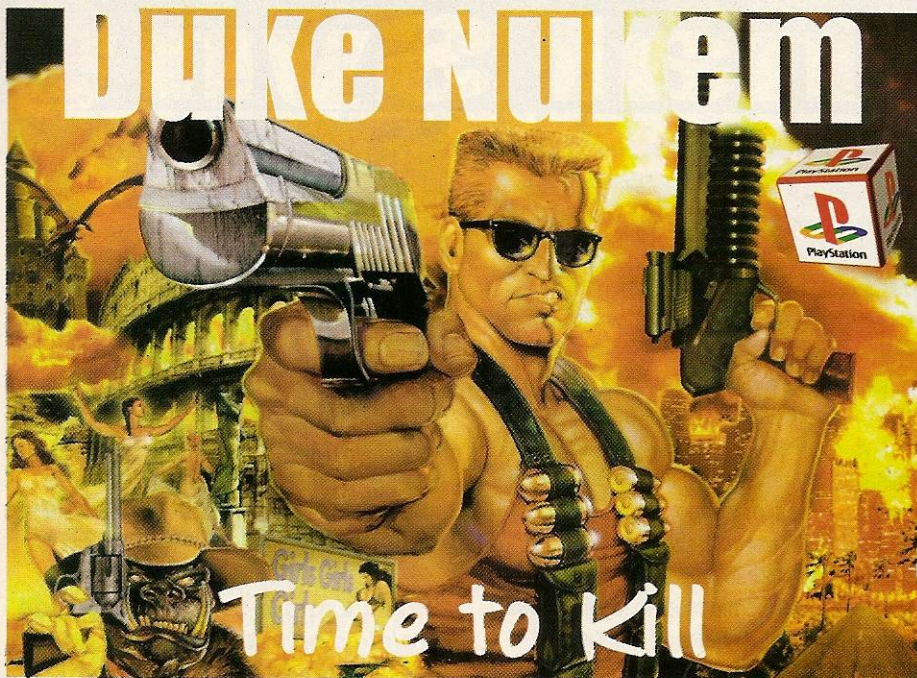


DICA: Use os tiros fortes contra adversários com mais energia e use os tiros fracos nos adversários com menos energia.



DICA: Veículos lentos tem pouco acesso às plataformas altas. Algumas só podem ser alcançadas por veículos rápidos (através de rampas) ou voadores.





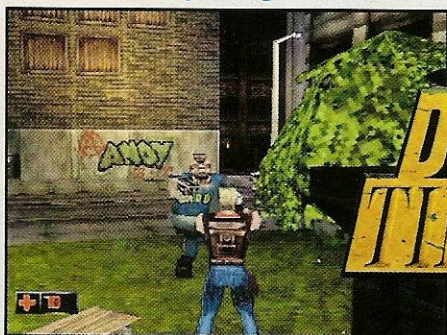
A matança não tem hora pra acabar!

Nãããã! Um exército de porcos extraterrestres criou um 'Portal do Tempo' e agora está viajando por várias épocas da história da humanidade afim de mudar nosso passado e dominar o planeta. Agora, Duke Nukem, o herói mais safado, violento e mulherengo dos últimos tempos é nossa última esperança - e único louco o suficiente pra chutar o traseiro dos ETs fedorentos pra bem longe!

Atravessando 4 cenários ('Ancient Rome', 'Medieval Europe', 'Old West', 'New L.A.'), o encrenqueiro precisará correr, pular, mirar, atirar... enfim, se virar pra enfrentar 11 espécies de bastardos espaciais, solucionar quebra-cabeças e, é claro, arrumar tempo pra curtir as garotas das boates (que beleza!). Pois é, pra realizar todo o trabalho sujo, além da cara de pau, Duke conta com um arsenal invejável de 20 armas.

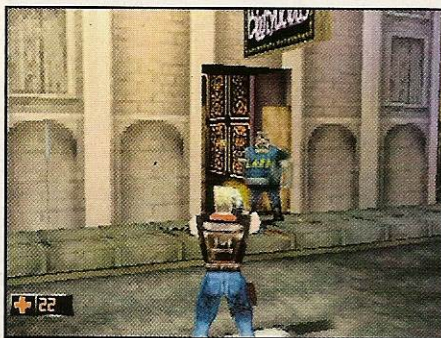
DICA: Assim que um inimigo atacar por trás, vire 180° (botão s) e atire.

DICA: Procure por alavancas ou botões nas paredes. Geralmente eles acionam passagens secretas.



DICA: Não mate as garotas na boate, pois os porcos atacarão em grupo.

DICA: Nas partes com plataforma, onde é preciso seguir pulando, certifique-se de que matou todos os oponentes em volta para não ser atacado enquanto pula.



DICA: Ande devagar, avançando pouco a pouco pelas fases. Dessa forma pode-se enfrentar menos inimigos por vez.

DICA: Destrua todos os objetos que encontrar pelos cenários. Dentro deles podem ser encontrados itens. Só não destrua as máquinas de refrigerante e salgadinhos, aperte os botões delas pra renovar a energia.

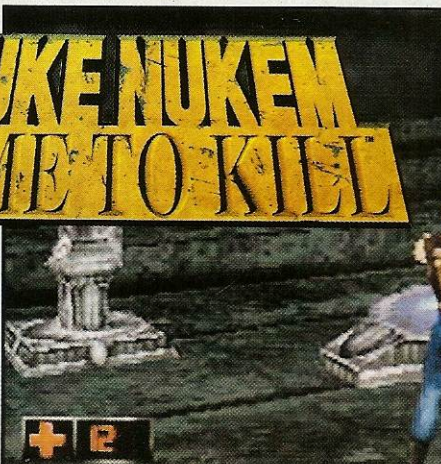


Gráfico: ★★★★★
Música: ★★★★★
Desafio: ★★★★★
Diversão: ★★★★★
Controle: ★★★

Estilo: Ação/3D

Fases: 28

Jogadores: 1 ou 2 simultâneos

1 CD • Continue • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme



Trabuco

Duke Nukem: Time to Kill

Sites

www.3drealms.com
www.duke-nukem.com



DICA: Contra muitos inimigos juntos, fique correndo de lado e atire ao mesmo tempo para evitar tiros.



DICA: Antes de entrar nas salas, tente olhar para dentro (sem entrar) do local à procura de inimigos.



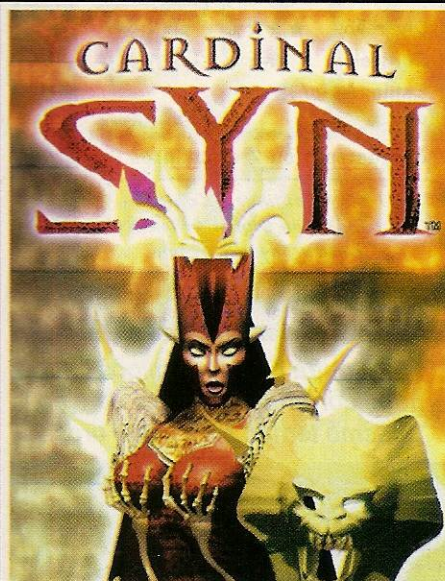
DICA: Acerte os inimigos à distância, não deixando que eles o vejam.

DICA: No modo para 2 jogadores, grave a ordem dos pontos em que o adversário aparece para ficar o esperando.

DICA: Prefira mira automática à manual. Com isso é só virar o herói na direção do inimigo e meter chumbo.



Cardinal Syn



DICA: Não há muitas variações de 'Combo' nos combates. Assim, grave os movimentos dos lutadores e, quando estiver levando um 'Combo', deixe a defesa alta ou baixa conforme os golpes aplicados.



DICA: Uma boa tática de luta (defensiva) é ficar correndo (L2) em volta do inimigo e, quando ele abrir a guarda, atacar rapidamente.

DICA: As arenas sempre trazem 3 tesouros. Passe sobre eles para abri-los e depois sobre os itens.

Gráfico: ★★★★★

Música: ★★★

Desafio: ★★★★★

Diversão: ★★

Controle: ★★

Estilo: Luta/Versus/3

Fases: 10

Jogadores: 1 ou 2 simultâneos



Sansão

1 CD • Continue • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme

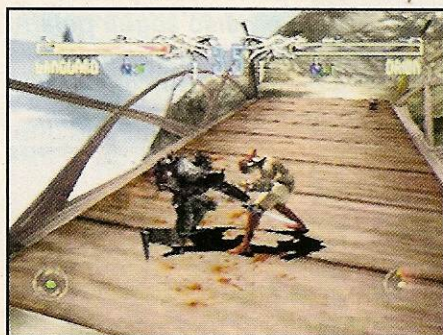
Sites

www.989studios.com
www.kronosdigital.com

Cardinal Syn
Cardinal Syn

Tapete de sangue!

Anos atrás, um sábio mago reuniu líderes de diversos povoados e, com o auxílio de papiros mágicos, pacificou o reino. Mas um dia o sábio foi embora e a guerra voltou. Com isso, a feiticeira 'Syn' fez uma proposta: ficaria com os papiros mágicos e organizaria um campeonato no qual o campeão ganharia o trono do reinado. Agora, 18 guerreiros (10 secretos) se enfrentam em arenas cheias de armadilhas e estilham os adversários com facas, lanças, espadas, clavas, machado, etc. O grupo de combatentes envolve heróis dos mais variados tipos (bárbaro, ladrão, cavaleiro, amazona, etc.), mas todos com o mesmo ideal: mutilar! Você pode escolher entre os modos: 'Tournament', 'VS Battle', 'Survival', 'Team Battle', 'Training'. São rios e rios de sangue!



DICA: Procure defender-se (botão I) do adversário e aplique um 'Combo' logo em seguida.

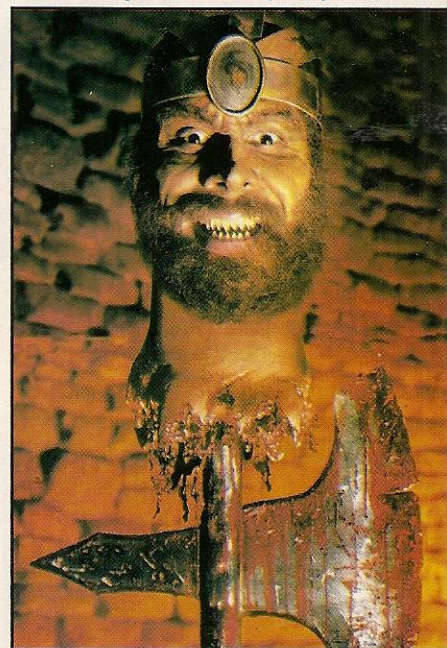


DICA: Cuidado para não golpear as paredes, pois seu lutador ficará bastante vulnerável.



DICA: Atenção às armadilhas espalhadas pelos cenários (fogo, espinhos, etc.). Mantenha-se sempre à distância.

DICA: Esquive-se dos ataques de projéteis ou seqüências de golpes desviando-se para cima (↑↑) ou para baixo (↓↓).



DICA: Ao cair no chão, pra fugir de investidas inimigas, gire pra cima (↑↑) ou baixo (↓↓) rapidamente.

DICA: Varie os tipos de 'Combos' aplicados no inimigo, pois depois de usados várias vezes o oponente aprende a defender-se dos ataques.

DICA: Enfrentando 'Kron', o chefe final, fuja das 3 bolas de fogo (correndo pra cima ou baixo) e depois aproxime-se para atacar.

Small Soldiers

Comandos em Ação

Na dimensão Gorgon, a extinção dos 'Gorgonites' está só iniciando. Os 'Commandos', liderados por 'Chip Hazard' (voz de 'Tommy Lee Jones'), estão assassinando todos os nativos. Agora, pra salvar seu povo dos soldados sem almas, o líder espiritual local, 'Archer' (voz de 'Gregg Berger'), parte numa jornada de vida ou morte. Trazendo 15 fases subterrâneas cheias de inimigos, armadilhas e emboscadas, o herói enfrentará soldados, robôs, aeronaves, monstros... todos bem armados. É claro, pra ajudar o místico 'Archer', há um arsenal com 10 armas 'tecnorgânicas', máquinas pra pilotar (robôs e canhões) e até reforços. Na parte visual pode-se conferir: cenários 3D, texturas em alta-resolução e boa animação... já na parte sonora, trazendo composições com orquestras e coros, as músicas esbanjam qualidade.

DICA: Guarde os tiros 'Special' (botão I) para os inimigos fortes.



DICA: Fique à média distância e gire em torno dos inimigos para atacá-los. Segure 'Strafe' (botão L1, esquerda; botão R1, direita) enquanto movimenta o herói na direção oposta.

DICA: Algumas máquinas inimigas têm habilidade para construir robôs inimigos. Destrua-as rapidamente.



DICA: A única arma com tiros infinitos é a metralhadora. Portanto, economize a munição de outros equipamentos.

DICA: Lembre-se que há inimigos resistentes às suas armas - só podem ser destruídos com o canhão.

DICA: Procure por argolas no teto pra alcançar plataformas afastadas.

DICA: Ataque os inimigos à distância. Mire e pegue-os desprevenidos.

DICA: Deixe os itens de energia onde encontrou e só pegue-os quando precisar.

Gráfico: ★★★★★
Música: ★★★★★
Desafio: ★★★
Diversão: ★★★
Controle: ★★

Estilo: Ação/3D

Fases: 15

Dreamworks

Jogadores: 1 ou 2 simultâneos

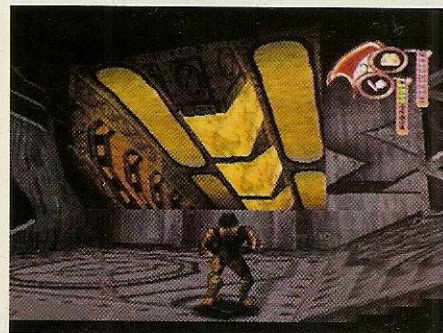
1 CD • Continue • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme • Password

Sites

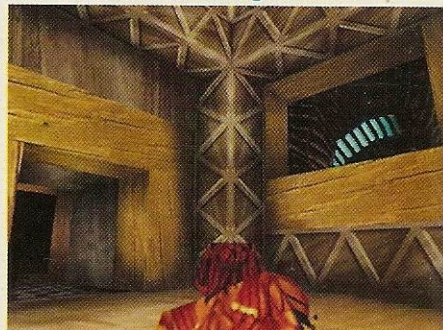
www.dreamworksgames.com
www.ea.com

Small Soldiers

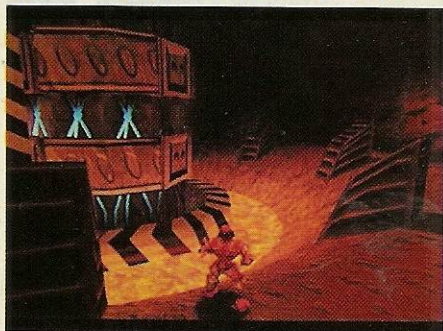
DICA: Procure pelos 'Secret Places' (loais secretos) em cachoeiras, buracos, plataformas afastadas, etc.



DICA: Ao resgatar uma criatura aliada, fique à distância e deixe seu parceiro (invencível) matar os inimigos.



DICA: Há itens divididos por cores. Ao pegá-los, leve-os ao altar correspondente e troque-os pelas chaves coloridas. Feito isso, poderão ser abertas todas as portas que forem da mesma cor.



Body Harvest

Há 100 anos um exército alienígena invadiu a Terra em busca de carne - foi quase uma extinção de toda a raça humana. Agora, ano 2016, os extraterrestres estão voltando e nossa única esperança está nas mãos do soldado de elite, Adan Drake, enviado ao passado para impedir o desastre. No total, são mais de 60 veículos diferentes (carros, motos, barcos, aviões, helicópteros, etc.) e 50 espécies de inimigos. Os desafios ficam espalhados por uma área superior a 1.600 km², trazendo centenas de construções que compõem os 5 cenários da jornada.

Gráfico: ★★
Música: ★★★★★
Desafio: ★★★★★
Diversão: ★★★★★
Controle: ★★
Estilo: Ação/3D
Fases: 5
Jogadores: 1



DMA Design

Bateria Interna • Continue •
Controle Analógico e Digital •
Memory Card • Joystick Treme

Sites

www.dma-design.com
www.dma.co.uk



Body Harvest



DICA: Nos combates o inimigo só está ao alcance da arma quando a mira fica vermelha. Para realizar uma virada de 180°, aperte A+B.



DICA: Não é preciso completar todos os objetivos pra passar de fase. Apenas abrir caminho até o mestre e destruí-lo.

DICA: Use os veículos comuns para ter mais proteção contra os ataques inimigos.

DICA: Evite a água, pois os equipamentos de Adan Drake estragam rapidamente.



DICA: Use o mapa freqüentemente. Localize seu objetivo e o caminho a seguir.

DICA: Vasculhe tudo (armários, baús, buracos, etc.) dentro de construções.

DICA: A melhor maneira para locomover-se é usando veículos - cada qual preparado para situações diferentes. Tenha sempre estoque de combustível para usá-los.

Kartia The Word of Fate

O mundo de 'Rebus' viveu tempos de glória, mas foi tomado pela ambição dos governantes que pregavam a cultura da 'Kartia', uma espécie de carta dos desejos. Agora, apenas 2 sonhadores tem a salvação. Na aventura, que traz 2 enredos ricos e distintos, pode-se escolher entre os personagens 'Toxa Classico' ou 'Lacryma Christi', ambos em busca de ação. Nas batalhas, além do apoio de aliados, pode-se criar armas, itens, magias e criaturas - são 50 horas de jogo e ainda opções para modos 'Arena', 'Versus', 'Training', 'Archives', 'Trade'.

Gráfico: ★★
Música: ★★★★★
Desafio: ★★★★★
Diversão: ★★★★★
Controle: ★★
Estilo: Estratégia/3D
Fases: ???
Jogadores: 1 ou 2 simultâneos



Atlas Co.

1 CD • Continue •
Controle Digital •
Memory Card

Sites

www.atlus.co.jp
www.atlus.com



Kartia: The Word of Fate



DICA: Cada tipo de personagem é mais frágil a certas magias ou oponentes. Teste-os bastante para dominar essas diferenças.

DICA: Concentre seus ataques em um inimigo por vez. O grupo adversário ficará enfraquecido aos poucos e poderá ser cercado.



DICA: Nas batalhas, ataque os inimigos por trás ou pelas laterais para causar maiores danos.

DICA: Não é matar todos os inimigos da batalha. Apenas cumpra a 'Victory Condition' (mostrada no início do combate) para completar a missão.

DICA: Fique em níveis mais altos do terreno para ganhar mais proteção.



DICA: Procure por tesouros pelos cenários. Gire a câmera (L1 ou R1) para mudar a visão.



DICA: Contra inimigos em grupo, use magias que tenham maior alcance de ataque.

Future Cop

L.A.P.D. 2100 A.D.

Ano 2100, a cidade de Los Angeles, EUA, enfrenta a maior onda de crimes da história. Para resolver a situação, engenheiros públicos desenvolveram o robô 'X1-A', um veículo com blindagem pesada. No total, são 8 regiões tomadas por criminosos como assaltantes, traficantes, terroristas, etc. Pra enfrentar as ruas, armazéns, fábricas, docas... o 'X1-A' opera nas formas: 'Mech' e 'Hovercraft', trazendo um arsenal com 12 armas. Para servir, proteger e sobreviver, é claro, estão disponíveis os modos 'Crime War' e 'Precinct Assault'.

Gráfico: ★★

Música: ★★

Desafio: ★★

Diversão: ★★

Controle: ★★

Estilo: Tiro/Estratégia

Fases: 8

Jogadores: 1 ou 2 simultâneos

★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★



Trabuco



Future Cop: L.A.P.D. 2100 A.D.



Sites www.ea.com

DICA: Guie-se pelas cores no mapa: verde, objetivo; vermelho, inimigo; amarelo, item.



DICA: Acione o mapa principal (botão START) e use o direcional para localizar os pontos principais da missão.

DICA: Nas áreas perigosas (pontes, campos minados, etc.), use o 'Action' (botão L1) para movimentar-se com mais precisão.

DICA: Use o 'Jink' (botões L2 e R2) para girar em torno dos inimigos.

DICA: No modo 'Crime War' (2 jogadores), combine táticas com seu parceiro e trabalhe em grupo para enfrentar os inimigos.

DICA: Use as construções da cidade como escudo contra ataques inimigos.



DICA: No modo 'Precinct Assault', aproxime-se das torres neutras (cor verde no mapa) e aperte 'Action' (botão n) pra dominá-las.



Circuit Breakers

Corrida maluca! Os 8 cenários (desertos, montanhas, campos, geleiras, pântanos, etc.) apresentam traçados recortados, percursos com inclinações, curvas fechadas, rampas, túneis... uma loucura! No total, são 10 equipes diferentes, 3 categorias de veículos (carro, barco, submarino), totalizando 30 máquinas para pilotar. As provas, sendo realizadas em diferentes ocasiões, podem ocorrer durante o dia, noite, sol, chuva, neve, etc. Para iniciar a carreira de piloto, estão disponíveis os modos 'World Series' e 'Time Trial'.

Gráfico: ★★

Música: ★★

Desafio: ★★

Diversão: ★★

Controle: ★

Estilo: Corrida/3D

Fases: + de 30

Jogadores: 1 a 4 simultâneos

★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★



Tafu



Circuit Breakers



Sites www.mindscape.com

DICA: Feche todos que tentarem ultrapassá-lo.



DICA: Pegue todos os atalhos que encontrar pelo caminho.



DICA: Cuidado com as curvas e pontes onde não existem barras de proteção nas laterais.

DICA: Ao bater o veículo, para recuperar-se rapidamente, tente pegar impulso em algum adversário que esteja aproximando-se por trás.



DICA: Para ultrapassar nas curvas, bata nas laterais dos adversários - empurrando-os pra fora do traçado - e acelere.

DICA: Pegue todos os itens que encontrar pelo caminho. Dessa forma, também estão sendo evitados ataques inimigos.

DICA: Faça as curvas da maneira correta: ABERTAS, siga o traçado por dentro; FECHADAS, entre no traçado por fora e depois siga cortando o caminho por dentro.

Golpes



Legenda

SR	Soco Rápido ("Jab")
SM	Soco Médio ("Strong")
SF	Soco Forte ("Fierce")
S	Botão de Soco
2S	2 Botões de Soco
3S	3 Botões de Soco
CR	Chute Rápido ("Short")
CM	Chute Médio ("Forward")
CF	Chute Forte ("Roundhouse")
C	Botão de Chute
2C	2 Botões de Chute
3C	3 Botões de Chutes
(c)	Carregar o Movimento
P	Botão START / Provocação ("Taunt")
Direcional	Qualquer Direção do Controle

Observações

- Todos os movimentos funcionam com o inimigo à direita.
- O asterisco (*) indica quantas barras de 'Super Combo' são necessárias para o golpe.
- As palavras entre parênteses (x) indicam condições para desferir o golpe:
- (cima): Acima do inimigo.
- (ar): Pulando.
- (ar-parede): Pulando na parede.
- (ar-parado): Pulando para o alto.
- (ar-lateral): Pulando para o lado.
- (ar-frente): Pulando para frente.
- (ar-trás): Pulando para trás.
- (cair): Antes de cair no chão após ser atacado.
- (defesa): Defendendo um ataque.
- (longe): Afastado do inimigo.
- (perto): Perto do inimigo.

Comandos Gerais

Taunt	P
Roll	←↓+S ou C (cair).
Super Counter	3S (defesa).
Super Jump	↓↑ ou 3C
Ignition Attack	SR+CR ('Launcher').
Crossover Assist	SM+CM
Crossover Change Attack	SF+CF
*Crossover Counter	↓↓←+SF+CF (defesa).
**Crossover Combination	↓↓+SF+CF

Akuma (Gouki)

• Normal Moves

Dash	→→ ou 3S
Escape	←← ou ←3S
Front-Strong	→+SM
Front-Forward	→+CM
Air Up-Forward	↖ ou ↑ ou ↗+CM (ar).
Air Up-Roundhouse	↖ ou ↑ ou ↗+CF (ar).
P-Throw	← ou →+SM ou SF (encostado).
K-Throw	← ou →+CM ou CF (encostado).

MARVEL Super Heroes

VS Street Fighter

Air P-Throw ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Dragon Punch	→↓↑+S
Fireball	↓↓↑+S
Air Fireball	↓↓↑+S (ar).
Diving Kick	↓↓↑+C (ar).
Hurricane Kick	↓↓←+C
Air Hurricane Kick	↓↓←+C (ar).
Forward Teleport	→↓↑+3S ou 3C
Backward Teleport	←↓↑+3S ou 3C

• Super Moves

*Messatsu Gou-Shoryuu	↓↓↑+2S
*Tenma Gou-Zankuu	↓↓↑+2S (ar).
*Messatsu Gou-Hadou	↓↓←+2S
***Shun-Goku-Satsu	SR, SR, →, CR, SF

Blackheart

• Normal Moves

Dash	→→ ou 3S
Escape	←← ou ←3S
Air Dash	→→ (ar).
Air Escape	←← (ar).
P-Throw	← ou →+SM ou SF (encostado).
K-Throw	← ou →+CM ou CF (encostado).
Air PK-Throw	← ou →+SM ou SF ou CM ou CF (ar/encostado).

• Special Moves

Thunder Inferno	→↓↓←+SR
Ice Inferno	→↓↓←+SM
Flame Inferno	→↓↓←+SF
Low Dark Thunder	←↓↓↑+SR
Medium Dark Thunder	←↓↓↑+SM
High Dark Thunder	←↓↓↑+SF

• Super Moves

*Armageddon	↓↓↑+2S
*Judgement Day	↓↓←+2S
*Air Judgement Day	↓↓←+2S (ar).
*Heart Of Darkness	↓↓↑+2C

Captain America

• Normal Moves

Dash	→→ ou 3S
Escape	←← ou ←3S
Double Jump	↑↑
Fierce No Shield	SF (sem 'Shield').
Crouch Fierce No Shield	↓ ou ↓ ou ↓+SF (sem 'Shield').
Air Fierce No Shield	SF (ar/sem 'Shield').
2nd Forward	CM (após 'CM').
Air Down-Roundhouse	↓ ou ↓ ou ↓+CF (ar).
P-Throw	← ou →+SM ou SF (encostado).

K-Throw ← ou →+CM ou CF (encostado).

Air P-Throw ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Roll	→↓↓←+S
Stars & Stripes	→↓↑+S
Down Shield Slash	↓↓↑+SR
Air Down Shield Slash	↓↓↑+SR (ar).
Middle Shield Slash	↓↓↑+SM
Air Middle Shield Slash	↓↓↑+SM (ar).
Up Shield Slash	↓↓↑+SF
Air Up Shield Slash	↓↓↑+SF (ar).
Charging Star	↓↓↑+C

• Super Moves

*Hyper Stars & Stripes	→↓↑+2S
*Final Justice	↓↓↑+2S
*Hyper Charging Star	↓↓↑+2C

Chun Li

• Normal Moves

Dash	→→ ou 3S
Escape	←← ou ←3S
Triple Jump	↑↑↑
Air Dash	→→ (ar).
Triangle Jump	← ou → (ar/parede).
Front Fierce	→+SF
DF-Roundhouse	↓+CF
Air Up-Short	↖ ou ↑ ou ↗+CR (ar).
Air Down-Forward	↓ ou ↓ ou ↓+CM (ar).
Air Front-Roundhouse	↓ ou ↓ ou ↓+CF (ar).
P-Throw	← ou →+SM ou SF (encostado).
Air P-Throw	← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Lightning Kick	C Repetidamente
Air Lightning Kick	C Repetidamente (ar).
Fireball	←↓↓↑+S
Split Kick	→↓↓←+C
Rising Kick	→↓↑+C

• Super Moves

*Kikou-Shou	↓↓↑+2S
*Hazan Tenshou-Kiaku	→↓↑+2C
*Senretsui Kiaku	↓↓↑+2C

Cyclops

• Normal Moves

Dash	→→ ou 3S
Escape	←← ou ←3S
Double Jump	↑↑
2nd Jab	SR (após 'SR').
2nd Short	CR (após 'CR').
2nd Roundhouse	CF (após 'CF').
Air Down-Strong	↓ ou ↓ ou ↓+SM (ar).
Air Down-Fierce	↓ ou ↓ ou ↓+SF (ar).
Air Down-Short	↓ ou ↓ ou ↓+CR (ar).
Air Down-Forward	↓ ou ↓ ou ↓+CM (ar).
Air Down-Roundhouse	↓ ou ↓ ou ↓+CF (ar).
MP-Throw	← ou →+SM (encostado/direcionável).
HP-Throw	← ou →+SF (encostado).
Air P-Throw	← ou →+SM ou SF (ar/encostado).
HK-Throw	← ou →+CF (encostado).

• Special Moves

Down Optic Blast	↓↓↑+SR
Middle Optic Blast	↓↓↑+SM
Up Optic Blast	↓↓↑+SF
Air Optic Blast	↓↓↑+S (ar).
Optic Sweep	→↓↑+S

Gene Splice →↓↘+S
 Cyclone Kick ↓↘←+C
 Rapid Punches ←(c)→+S
 Running Drop ←(c)→+C
• Super Moves
 *Mega Optic Blast ↓↘→+2S
 *Super Optic Blast →↓↘←+2S (direcionável).
 *Air Super Optic Blast →↓↘←+2S (ar/direcionável).

Cyber-Akuma (Mach-Gouki)

• Normal Moves

Dash →→ ou 3S
 Escape ←← ou ←3S
 Front-Strong →+SM
 Front-Forward →+CM
 Air Up-Forward ↖ ou ↑ ou ↗+CM (ar).
 Air Up-Roundhouse ↖ ou ↑ ou ↗+CF (ar).
 P-Throw ← ou →+SM ou SF (encostado).
 K-Throw ← ou →+CM ou CF (encostado).
 Air P-Throw ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Dragon Punch →↓↘+S
 Fireball ↓↘→+S
 Air Fireball ↓↘→+S (ar).
 Diving Kick ↓↘→+C (ar).
 Hurricane Kick ↓↘←+C
 Air Hurricane Kick ↓↘←+C (ar).
 Forward Teleport →↓↘+3S ou 3C
 Backward Teleport ←↓↘+3S ou 3C

• Super Moves

*Scramble Gou Punch ↓↘→+2S
 *Thunder Gou Shower ↓↘→+2S (ar).
 *High Mega Gou Beam ↓↘←+2S
 ***Shining Gou Shock SR, SR, →, CR, SF
 ***Air Shining Gou Shock SR, SR, →, CR, SF (ar).

Dan Hibiki

• Normal Moves

Dash →→ ou 3S
 Escape ←← ou ←3S
 Air Taunt P (no ar).
 Crouch Taunt ↓+P
 Toward Taunt ↓↘→+P
 Backward Taunt ↓↘←+P
 P-Throw ← ou →+SM ou SF (encostado).
 Air P-Throw ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).
 K-Throw ← ou →+CM ou CF (encostado).

• Special Moves

Fireball ↓↘→+S
 Dragon Punch →↓↘+S
 Gale Kick ↓↘←+C
 Autograph ↓↘→+C

• Super Moves

*Choratsu-Ken ↓↘→↓↘→+P
 *Shinkuu Gadou-Ken ↓↘→+2S
 *Kouryuu Rekka ↓↘→+2C
 *Hisshou Burai-Ken ↓↘←+2C

Dhalsim

• Normal Moves

Dash →→ ou 3S
 Escape ←← ou ←3S
 Near Crouch Down-Kick ↘ ou ↓ ou ↙+C (perto).
 Near Crouch Down-Punch ↘ ou ↓ ou ↙+S (perto).

Near Forward CM (perto).
 Near Roundhouse CF (perto).
 Near Down-Jab SR (perto).
 Near Down-Strong SM (perto).
 Near Down-Fierce SF (perto).
 Slide ↘ ou ↓ ou ↙+C
 MP-Throw ← ou →+SM (encostado).
 HP-Throw ← ou →+SF (encostado).
 K-Throw ← ou →+CM ou CF (encostado).
 Air P-Throw ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Air Drill ↘ ou ↓ ou ↙+SF (ar).
 Air Drill Kick ↘ ou ↓ ou ↙+C (ar).
 Yoga Fire ↓↘→+S
 Air Yoga Fire ↓↘→+S (ar).
 Yoga Flame →↓↘←+S
 Yoga Blast →↓↘←+C
 Yoga Fly ↓↘←+3C
 Air Yoga Fly ↓↘←+3C (ar).
 Cancel Yoga Fly ↓↘←+3C (após 'Yoga Fly').
 Yoga Teleport Front →↓↘+3S ou 3C (ar).
 Air Yoga Teleport Front →↓↘+3S ou 3C (ar).
 Yoga Teleport Back ←↓↘+3S ou 3C (ar).
 Air Yoga Teleport Back ←↓↘+3S ou 3C (ar).

• Super Moves

*Yoga Inferno ↓↘→+2S (direcionável).
 *Air Yoga Inferno ↓↘→+2S (ar/direcionável).
 *Yoga Strike ↓↘→+2C (inimigo no ar).

• Obs.

- Proteção contra 'Air Combo'.

Evil Sakura Kasugano

• Normal Moves

Dash →→ ou 3S
 Escape ←← ou ←3S
 Front-Forward →+CM
 P-Throw ← ou →+SM ou SF (encostado).
 K-Throw ← ou →+CM ou CF (encostado).
 Air K-Throw ← ou →+CM ou CF (ar/encostado).

• Special Moves

Candy Fireball ↓↘→+S
 Air Candy Fireball ↓↘→+S (ar).
 Candy Dragon Punch →↓↘+S
 Air Candy Dragon Punch →↓↘+S (ar).
 Candy Hurricane Kick ↓↘←+C
 Air Candy Hurricane Kick ↓↘←+C (ar).
 Forward Teleport →↓↘+3S ou 3C
 Backward Teleport ←↓↘+3S ou 3C

• Super Moves

*Shinkuu Hadou-Ken ↓↘→+2S
 *Midare Zakura ↓↘→+2C
 *Haru Ichiban ↓↘←+2C
 ***Shun-Goku-Satsu SR, SR, →, CR, SF

Evil Spider-Man

• Normal Moves

Dash →→ ou 3S
 Escape ←← ou ←3S
 Triangle Jump ← ou → (ar/parede).
 Triangle Jump Hold ← ou → segure (ar/parede).
 MP-Throw ← ou →+SM (encostado).
 HP-Throw ← ou →+SF (encostado).
 Air P-Throw ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Web Ball ↓↘→+S

Air Web Ball ↓↘→+S (No ar).
 Spider Sting →↓↘+S
 Web Swing ↓↘←+C
 Air Web Swing ↓↘←+C (No ar).
 Web Throw Jab →↓↘←+SR
 Web Throw Strong →↓↘←+SM
 Web Throw Fierce →↓↘←+SF

• Super Moves

*Maximum Spider ↓↘→+2S
 *Air Maximum Spider ↓↘→+2S (No ar).
 *Crawler Assault ↓↘→+2C

Evil Zangief

• Normal Moves

Dash →→ ou 3S
 Dash & Grab →→ (perto).
 P-Dash & Grab SM ou SF (após 'Dash & Grab').
 K-Dash & Grab CM ou CF (após 'Dash & Grab').
 Front-Strong →+SM
 Air Down-Forward ↘ ou ↓ ou ↙+CM (ar).
 Air Up-Strong ↖ ou ↑ ou ↗+SM (ar).
 Air Down-Strong ↘ ou ↓ ou ↙+SM (ar).
 Air D&B-Strong ↘ ou ↓+SF (ar).
 Air Front-Strong ↘ ou → ou ↗+SF (ar).
 MP-Throw ← ou →+SM (encostado).
 HP-Throw ← ou →+SF (encostado).
 K-Throw ← ou →+CM ou CF (encostado).
 Crouch P-Throw ↘ ou ↙+SM ou SF (encostado).
 Air P-Throw ← ou →+SM ou SF (encostado).

• Special Moves

Russian Breath of Fire ↓↘→+S
 Russian Counterstrike →↓↘+C (inimigo no ar).
 Russian Grab ←↘↘→+C
 Spinning Clothesline 3S
 Spinning Lariat 3C
 Spinning Pile Driver 360°+S (encostado).
 Air Spinning Pile Driver ←↘↘→ ou →↓↘←+S (ar/encostado).

• Super Moves

*Final Atomic Buster 360°+2S (encostado).

• Obs.

- Proteção contra 'Launcher'.
 - Não tem Defesa.

Ken Masters

• Normal Moves

Dash →→ ou 3S
 Escape ←← ou ←3S
 Front-Forward →+CM
 Air Up-Forward ↖ ou ↑ ou ↗+CM (ar).
 Air Up-Roundhouse ↖ ou ↑ ou ↗+CF (ar).
 P-Throw ← ou →+SM ou SF (encostado).
 K-Throw ← ou →+CM ou CF (encostado).
 Air P-Throw ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Fireball ↓↘→+S
 Air Fireball ↓↘→+S (ar).
 Dragon Punch →↓↘+S
 Air Dragon Punch →↓↘+S (ar).
 Hurricane Kick ↓↘←+C
 Air Hurricane Kick ↓↘←+C (ar).

• Super Moves

*Shouryuu Repa ↓↘→+2S
 *Shinryuu Ken ↓↘→+2C
 *Shippuu Jinrai-Kyaku ↓↘←+2C

Golpes

M. Bison (Vega)

• Normal Moves

Dash → ou 3S
Escape ← ou ← 3S
Slide ↘ ou ↓ ou ↘+CF
Body Throw ← ou →+SM ou SF (encostado).
Air Body Throw ... ← ou →+SM ou SF (encostado/ar).

• Special Moves

Psycho Shot ←↘↘↘+S
Devil Psycho Shot →↘↘↘+S
Fly ↘↘↘+3C
Air Fly ↘↘↘+3C (ar).
Cancel Fly ↘↘↘+3C (após 'Fly').
Devil's Flight ↓(c)↑+S
Devil's Reverse ↓(c)↑+S, S
Quick Devil's Reverse ↓(c)↑+S (segure).
Double Knee Press ←↘↘↘+C
Air Double Knee Press ←↘↘↘+C (ar).
Somersault Skull ↓(c)↑+C
Somersault Skull Diver ↓(c)↑+C, S
Teleport →↘↘+S ou C

• Super Moves

*Psycho Crusher ↘↘↘+2S
*Air Psycho Crusher Nightmare ↘↘↘+2S (ar).
*Knee Press Nightmare ↘↘↘+2C

Mephisto

• Normal Moves

Dash → ou 3S
Escape ← ou ← 3S
Air Dash → (ar).
Air Escape ← (ar).
K-Throw ← ou →+CM ou CF (encostado).
P-Throw ← ou →+SM ou SF (encostado).
Air K-P-Throw ... ← ou →+CM ou CF ou SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Low Dark Thunder ←↘↘↘+SR
Medium Dark Thunder ←↘↘↘+SM
High Dark Thunder ←↘↘↘+SF
Thunder Inferno →↘↘↘+SM
Ice Inferno →↘↘↘+SR
Flame Inferno →↘↘↘+SF

• Super Moves

*Armageddon ↘↘↘+2S
*Air Judgement Day ↘↘↘+2S (ar).
*Judgement Day ↘↘↘+2S
*Heart Of Darkness ↘↘↘+2C

Norimaro

• Normal Moves

Dash → ou 3S
Escape ← ou ← 3S
Double Jump ↑↑
P-Throw ← ou →+SM ou SF (encostado).
Air P-Throw ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

XXXXX ↘↘↘+S
Air XXXXX ↘↘↘+S (ar).
XXXXX →↘↘+S
XXXXX ↘↘↘+C

• Super Moves

*Hyper Strong Miracle Treasure ↘↘↘+2S
*Ultimate Grand Champion Jump →↘↘+2S
*Ultimate Variety Private Memorie ↘↘↘+2C

Omega Red

• Normal Moves

Dash → ou 3S
Escape ← ou ← 3S
Air Dash → (ar).
Crouch DB-Roundhouse ↘+CF
Crouch D-Roundhouse ↓+CF
Crouch DF-Roundhouse ↘+CF
MP-Throw ← ou →+SM (encostado).
HP-Throw ← ou →+SF (encostado).
Air P-Throw ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Horizontal Carbnadium Coil ↘↘↘+SR
Diagonal Carbnadium Coil ↘↘↘+SM
Vertical Carbnadium Coil ↘↘↘+SF
Air Horizontal Carbnadium Coil ↘↘↘+CR ou SR (No ar).
Air Up-Diagonal Carbnadium Coil ↘↘↘+SM (No ar).
Air Down-Diagonal Carbnadium Coil .. ↘↘↘+CM (No ar).

Air Up-Vertical Carbnadium Coil ... ↘↘↘+SF (No ar).
Air Down-Vertical Carbnadium Coil ↘↘↘+CF (No ar).
Coil Drain Life S (após 'Carbnadium Coil').
Coil Drain Combo C (após 'Carbnadium Coil').
Coil Throw Direcional+C ou S (após 'Carbnadium Coil').

Omega Strike Short ↘↘↘+CR
Omega Strike Forward ↘↘↘+CM
Omega Strike Roundhouse ↘↘↘+CF

• Super Moves

*Omega Destroyer ↘↘↘+2S
*Carbnadium Smash ↘↘↘+2S (No ar).

Ryu

• Normal Moves

Dash → ou 3S
Escape ← ou ← 3S
Front-Strong →+SM
Front-Forward →+CM
Air Up-Forward ↘ ou ↑ ou ↘+CM (ar).
Air Up-Roundhouse ↘ ou ↑ ou ↘+CF (ar).
P-Throw ← ou →+SM ou SF (encostado).
K-Throw ← ou →+CM ou CF (encostado).
Air P-Throw ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Fireball ↘↘↘+S
Air Fireball ↘↘↘+S (ar).
Dragon Punch →↘↘+S
Hurricane Kick ↘↘↘+C
Air Hurricane Kick ↘↘↘+C (ar).

• Super Moves

*Shinkuu Hadou-Ken ↘↘↘+2S
*Air Shinkuu Hadou-Ken ↘↘↘+2S
*Shin Shouryu-Ken →↘↘+2S
*Shinkuu Tatumaki Senpuu-Kyaku ↘↘↘+2C

Sakura Kasugano

• Normal Moves

Dash → ou 3S

Escape ← ou ← 3S
Front-Forward →+CM
P-Throw ← ou →+SM ou SF (encostado).
K-Throw ← ou →+CM ou CF (encostado).
Air K-Throw ← ou →+CM ou CF (ar/encostado).

• Special Moves

Candy Fireball ↘↘↘+S
Air Candy Fireball ↘↘↘+S (ar).
Candy Dragon Punch →↘↘+S
Air Candy Dragon Punch →↘↘+S (ar).
Candy Hurricane Kick ↘↘↘+C
Air Candy Hurricane Kick ↘↘↘+C (ar).

• Super Moves

*Shinkuu Hadou-Ken ↘↘↘+2S
*Midare Zakura ↘↘↘+2S
*Haru Ichiban ↘↘↘+2C

Shadow Charlie (Shadow Nash)

• Normal Moves

Dash → ou 3S
Escape ← ou ← 3S
Front-Fierce →+SF
B&F-Strong ← ou →+CM
B&F-Roundhouse ← ou →+CF
Air Down-Short ↘ ou ↓ ou ↘+CR (ar).
P-Throw ← ou →+SM ou SF (encostado).
Air P-Throw ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).
K-Throw ← ou →+CM ou CF (encostado).

• Special Moves

Sonic Boom ←(c)→+S
Flash Kick ↓(c)↑+C
Blade Slice ↑↘↘+C (ar).

• Super Moves

*Shadow Break ↘↘↘+2S
*Cross Shadow Blitz ↘↘↘+2C
*Shadow Justice ↘↘↘+2C

Shuma-Gorath

• Normal Moves

Dash → ou 3S
Escape ← ou ← 3S
Air Up-Fierce ↘ ou ↑ ou ↘+SF (ar).
Air Down-Forward ↘ ou ↓ ou ↘+CM (ar).
K-Throw ← ou →+CM ou CF (encostado).
P-Throw ← ou →+SM ou SF (encostado).
Air K-Throw ← ou →+CM ou CF (ar/encostado).
Air P-Throw ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Mystic Stare ←(c)→+S
Mystic Smash ←(c)→+C
Air Mystic Smash ←(c)→+C (ar).
Devitalization →↘↘↘+C (Perto).

• Super Moves

*Chaos Split ↘↘↘+2C
***Chaos Dimension ↘↘↘+2S

Spider-Man

• Normal Moves

Dash → ou 3S
Escape ← ou ← 3S
Triangle Jump ← ou → (ar/parede).
Triangle Jump Hold ← ou → segure (ar/parede).

MP-Throw ← ou → +SM (encostado).
 HP-Throw ← ou → +SF (encostado).
 Air P-Throw ← ou → +SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Web Ball ↓↘↘ +S
 Air Web Ball ↓↘↘ +S (No ar).
 Spider Sting →↘↘ +S
 Web Swing ↓↘↘ +C
 Air Web Swing ↓↘↘ +C (No ar).
 Web Throw Jab →↘↘↘ +SR
 Web Throw Strong →↘↘↘ +SM
 Web Throw Fierce →↘↘↘ +SF

• Super Moves

*Maximum Spider ↓↘↘ +2S
 *Air Maximum Spider ↓↘↘ +2S (No ar).
 *Crawler Assault ↓↘↘ +2C

The Incredible Hulk

• Normal Moves

Dash →↘ ou 3S
 Escape ←↘ ou ←3S
 P-Throw ← ou → +SM ou SF (encostado).
 Air P-Throw ← ou → +SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Gamma Slam ↓↘↘ +S
 Gamma Tornado →↘↘↘ +S
 Gamma Charge Vertical ... ↓(c)↑ +C, C (direcionável).
 2nd Gamma Charge Vertical Direcional +C (após 'Gamma Charge Vertical').
 Gamma Charge Horizontal ←(c)→ +C, C (direcionável).
 2nd Gamma Charge Horizontal Direcional +C (após 'Gamma Charge Horizontal').

• Super Moves

*Gamma Wave ↓↘↘ +2S
 *Gamma Crush ↓↘↘ +2S

• Obs.

- Proteção contra 'Launcher'.

U. S. Agent

• Normal Moves

Dash →↘ ou 3S
 Escape ←↘ ou ←3S
 Double Jump ↑↑
 2nd Forward CM (após 'CM').
 Air Down-Roundhouse ↘ ou ↓ ou ↘ +CF (ar).
 Fierce No Shield SF (sem 'Shield').
 Crouch Fierce No Shield ↘ ou ↓ ou ↘ +SF (sem 'Shield').
 Air Fierce No Shield SF (ar/sem 'Shield').
 P-Throw ← ou → +SM ou SF (encostado).
 K-Throw ← ou → +CM ou CF (encostado).
 Air P-Throw ← ou → +SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Charging Star ↓↘↘ +C
 Stars & Stripes →↘↘ +S
 Roll →↘↘↘ +S
 Down Shield Slash ↓↘↘ +SR
 Air Down Shield Slash ↓↘↘ +SR (ar).
 Middle Shield Slash ↓↘↘ +SM
 Air Middle Shield Slash ↓↘↘ +SM (ar).
 Up Shield Slash ↓↘↘ +SF
 Air Up Shield Slash ↓↘↘ +SF (ar).

• Super Moves

*Final Justice ↓↘↘ +2S

*Hyper Stars & Stripes →↘↘ +2S
 *Hyper Charging Star ↓↘↘ +2C

Wolverine

• Normal Moves

Dash →↘ ou 3S
 Escape ←↘ ou ←3S
 Triangle Jump ← ou → (ar/paredes).
 2nd Strong SM (após 'SM').
 Air 2nd Strong SM (ar/após 'SM').
 2nd Forward CM (após 'CM').
 Crouch DF-Fierce ↘ +SF
 Air Down-Roundhouse ↘ ou ↓ ou ↘ +CF (ar).
 MP-Throw ← ou → +SM (encostado).
 HP-Throw ← ou → +SF (encostado).
 Air P-Throw ← ou → +SM ou SF (ar/encostado).

• Normal Moves

Drill Claw CR+SM (direcionável).
 Air Drill Claw SM+CR (ar/direcionável).
 Tornado Claw →↘↘ +S
 Berserker Barrage 1 ↓↘↘ +S
 Berserker Barrage 2 ↓↘↘ +S, S
 Berserker Barrage 3 ↓↘↘ +S, S, S
 Berserker Barrage 3 ↓↘↘ +S, S, S, S

• Normal Moves

*Berserker Barrage X ↓↘↘ +2S
 *Weapon X →↘↘ +2S
 *Charge X ↓↘↘ +2S
 *Fatal Claw →↘↘ +2C
 *Air Fatal Claw →↘↘ +2C (ar).

Zangief

• Normal Moves

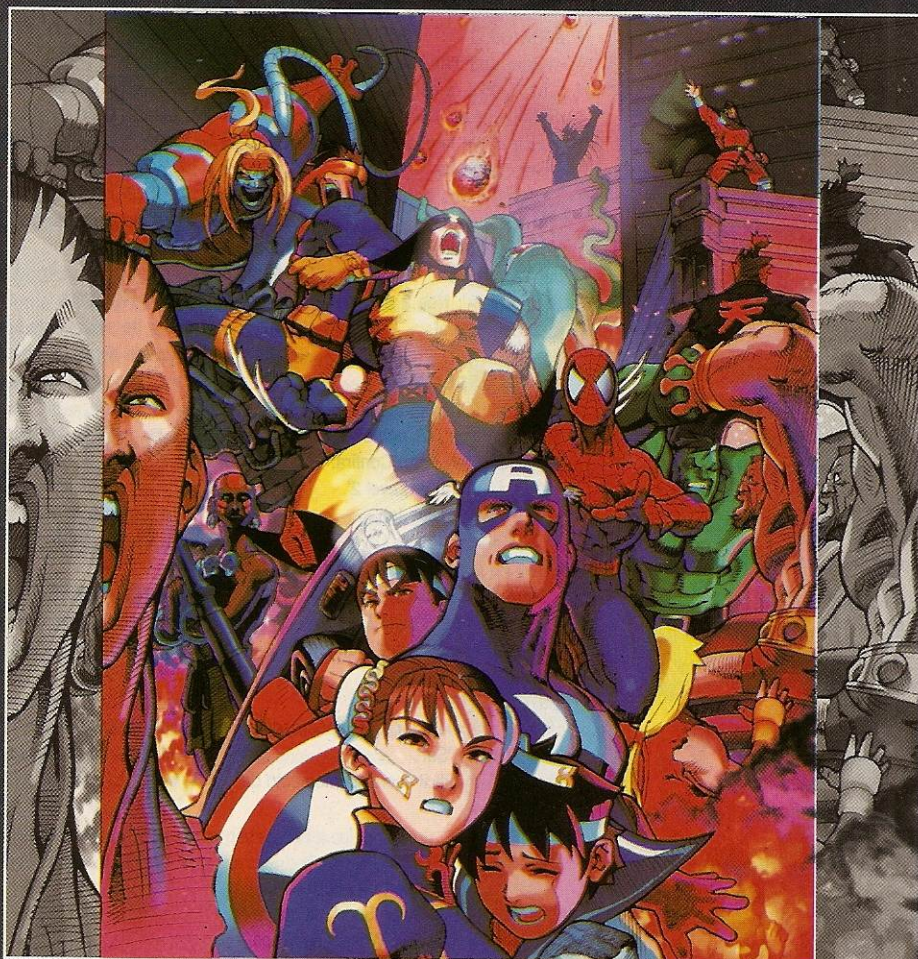
Dash →↘ ou 3S
 Dash & Grab →↘ (perto).
 P-Dash & Grab SM ou SF (após 'Dash & Grab').
 K-Dash & Grab CM ou CF (após 'Dash & Grab').
 Front-Strong → +SM
 Air Down-Forward ↘ ou ↓ ou ↘ +CM (ar).
 Air Up-Strong ↘ ou ↑ ou ↘ +SM (ar).
 Air Down-Strong ↘ ou ↓ ou ↘ +SM (ar).
 Air D&B-Strong ↘ ou ↓ +SF (ar).
 Air Front-Strong ↘ ou → ou ↘ +SF (ar).
 MP-Throw ← ou → +SM (encostado).
 HP-Throw ← ou → +SF (encostado).
 K-Throw ← ou → +CM ou CF (encostado).
 Crouch P-Throw ↘ ou ↘ +SM ou SF (encostado).
 Air P-Throw ← ou → +SM ou SF (encostado).

• Special Moves

Banishing Flat →↘↘ +S
 Russian Counterstrike →↘↘ +C (inimigo no ar).
 Russian Grab ←↘↘↘ +C
 Spinning Clothesline 3S
 Air Spinning Clothesline 3S (ar).
 Spinning Lariat 3C
 Air Spinning Lariat 3C (ar).
 Spinning Pile Driver 360° +S (encostado).
 Air Spinning Pile Driver ←↘↘↘ ou →↘↘↘ +S (ar/encostado).

• Super Moves

*Final Atomic Buster 360° +2S (encostado).



Dicas

Bomberman Fantasy Race



Animais Secretos: 'Black Kangaroo' e 'White Dinosaur'. Compre os 5 cangurus e os 5 dinossauros.

Dinheiro em Dobro

'Grave' sua partida no 'Memory Card' e depois 'grave' novamente em outro 'espaço' do 'Memory Card'. Feito isso, vá ao 'Bank' e escolha 'Money Transfer' para transferir sua grana de um 'espaço' para outro.

Bomberman Hero



Seleção de Fases

Na tela do título, aperte A, B, Z.

Bushido Blade 2



Acionar 'Slash Mode' Fácil

Simplesmente escolha 8 dos 12 lutadores secundários.

Acionar 'Slash Mode' Difícil

Termine o 'Boss Mode' sem continuar.

Lutadores Versão 'Gun Toting'

Termine o 'Slash Mode' em menos de 15 minutos.

Obs.: Os lutadores na versão 'Gun Toting' são acionados conforme o cenário em que o jogo é terminado.

Cardinal Syn



Personagens Secretos

Na tela do título, onde aparece a mensagem 'Press Start', digite:

- 'Bimorphia': →, →, →, ↓, ■.
- 'Juni': ↑, ←, ←, ↑, ■.
- 'Kahn': ↑, ↑, ↓, ↓, ▲.
- 'Kron': ↑, ↓, ↑, ↓, ▲, ←, →, ←, →, ●, R1, R2.
- 'Moloch': ↑, →, ↓, ←, ■.
- 'Mongwan': ↓, ↓, ↓, ↑, ▲.
- 'Redempter': ↑, ↓, ←, →, ●.
- 'Stygian': ←, →, ←, →, ▲.

• 'Vodu': ←, ←, ←, ↑, ●.

Command & Conquer Red Alert: Retaliation



Truques

Pra entrar os códigos, deixe o cursor sobre o símbolo correspondente na barra, aperte 'Cancel' (botão ●) e depois digite:

- 'Chronoshift': ■, ●, ▲, ×, ●, ●.
- 'Civilian Names': ■, ■, ●, ●, ▲, ▲.
- 'Easy Money': ×, ×, ■, ●, ●, ●.
- 'Instant Lose': ●, ×, ●, ■, ■, ×.
- 'Instant Win': ●, ●, ▲, ×, ×, ■.
- 'Invulnerability': ■, ×, ●, ×, ▲, ▲.
- 'Nuclear Attack': ●, ×, ●, ×, ■.
- 'Parabombs': ×, ×, ×, ●, ▲, ■.
- 'Reveal Map': ▲, ▲, ×, ●, ▲, ■.
- 'Soylent Green': ■, ×, ■, ×, ■, ×.

Cruis'n World



Atalhos

- 'Australia': Após o 1º 'Checkpoint', à esquerda na bifurcação.
- 'China': No farol à esquerda, pela passagem no muro.
- 'Hawaii': Nos barris à esquerda, pela floresta.
- 'Mexico': No templo, à direita, passando pela moita.
- 'New York': Nos 2 últimos túneis, por fora, pela lateral.

Bônus Especiais

No modo 'Championship' ou 'Practice Championship', os pontos habilitam novas opções ao jogo. Confira:

- 8 Pontos: 'Power Level 2'.
- 20 Pontos: 'Paint Job'.
- 100 Pontos: 'Power Level 3'.
- 150 Pontos: 'Two-Tone Paint Job'.
- 500 Pontos: 'Power Level 4'.
- 1.500 Pontos: 'Power Level 5'.
- 9.999 Pontos: 'Speed Demon Car'.

Largada Rápida

Segure o acelerador logo após escutar a mensagem 'Set'.

Obs.: É bem difícil acertar o momento da aceleração.

Manobras Especiais

- 'Braking Drift': Aperte A+B.
- 'Jump Flip': Use 'Turbo Boost' na rampa.
- 'Mega Flip': Use 'Two Wheels' na rampa.

- 'Super Heli': Use 'Braking Drift' na rampa.
- 'Turbo Boost': Aperte A 2 vezes.
- 'Two Wheels': Aperte ← ou →+A.

Pista Secreta 'Moon'

Termine a partida no modo 'Cruis'n World'. Feito isso, após os créditos, aparecerá uma prova na pista 'Moon'. Finalize-a para deixá-la acionada.

Veículos Secretos

Na tela de seleção de modos, escolha 'Practice'. Feito isso, entre no 'Practice Championship' e complete as provas nos tempos determinados para acionar os veículos secretos:

Veículo	Local	Tempo
• 'Bulldog'	 'England'	1.46:00
• 'Conductor'	 'Kenya'	2.06:00
• 'Enforcer'	 'China'	1.14:00
• 'Exec'	 'Russia'	1.58:00
• 'Grass Hopper'	 'New York'	2.11:00
• 'Howler'	 'Mexico'	1.46:00
• 'Monsta'	 'Hawaii'	3.47:00
• 'NY Taxi'	 'Germany'	2.27:00
• 'Rocket'	 'Japan'	2.48:00
• 'Skool Bus'	 'Egypt'	1.07:00
• 'Surgeon'	 'Australia'	1.49:00
• 'Tommy'	 'France'	2.15:00

Deadly Arts

G.A.S.P. Fighter's Nextreme

Escolha 'Gourki'

Na tela do título, digite: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A.

Escolha 'Reiji'

Na tela do título, digite: A, B, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

Trocar Roupas

Na tela de seleção de lutadores, segure L e aperte ← ou →. Feito isso, segure L quando for escolher seu personagem.

Deathtrap Dungeon

Invencibilidade

No menu principal, aperte ↑, ←, ↓, ↓, ←, ←, ↓, L1, R1, →, ↓, →.

Seleção de Fases

No menu principal, aperte L1, R1, ▲, ▲, ■, ●, R1, L1 e escolha 'Load Game'.

Duke Nukem: Time To Kill

Truques

A qualquer momento da partida, dê um 'pause' e digite:

- 'Big Head Duke': R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, ↑.
- 'Big Head Enemies': R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, ←.
- 'Dano Duplo': L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2.
- 'Invencibilidade Temporária': R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2.
- 'Invisível': L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.
- 'Munição Infinita': ←, →, ←, →, SELECT, ←, →, ←, →, SELECT.
- 'Seleção de Fases': ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑.
- 'Super Armas': →, →, ←, →, →, ←, →, →, ←, SELECT.
- 'Tiny Head Duke': R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, ↓.
- 'Tiny Head Enemies': R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, →.
- 'Todas as Armas': L1, L2, ↑, L1, L2, ↓, R1, →, R2, ←.
- 'Todas as Chaves': ↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓.
- 'Todos os Itens': R1, R1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2.

Gex 64: Enter the Gecko



Fase Secreta: 'Sea Span: Gecques Cousteau'

No início da partida, procure pelo 1º portão e suba no alto do arco nas proximidades. Feito isso, pule na plataforma e depois sobre o 1º portão.

'Ultimate Password'

Na tela de 'Passwords', escreva: 'M758FQRW3J58FQRW4!'.

GT 64 Championship Edition



Acionar 'Reverse Tracks'
Vença o 'Championship'.

Obs.: Dificuldade 'Easy'.

Guilty Gear: The Missing Link



Escolha os Chefes: 'Fácil'

Enquanto o videogame estiver sendo ligado (tela branca), segure os comandos ↓, ■, L1 e R2, soltando-os apenas quando aparecer o logotipo do jogo.

Obs.: Só no 'Versus Mode' e 'Training Mode'.

Escolha 'Baiken'

Termine o 'Normal Mode'. Sem usar 'Continue'.

Obs.: Só no 'Versus Mode' e 'Training Mode'.

Escolha 'Testament' e 'Justice'

Termine o 'Normal Mode'.

Obs.: Só no 'Versus Mode' e 'Training Mode'.

Iggy's Reckin' Balls



Personagem Secreto 'Fácil'

Na tela de seleção de personagens, aperte Z, A, L, R.

Passwords Especiais

Na tela do título, aperte R+Z.

- 2ROKTOO: Efeitos 'Turok 2'.
- 2TIMES: 'Rollerball' x2.
- GOBABY: Turbos cheios.
- GOOEYGOOGOO: Plataformas 'Goo'.
- HAPPYHEADS: Todos os personagens (menos a namorada de 'Iggy').
- ICEPRINCESS: Plataformas 'Ice'.
- JUMPAROUND: Seleção de Fases.
- MICROBALLS: 'Reckin' Balls' pequenas.
- NONSTOP: 'Rollerball' infinita.
- ROLFHARRIS: Modo 'Pen and Ink'.
- SWOPSHOP: Acessórios diferentes.
- THEUNIVERSE: Todas as pistas.
- TOOMUCHPIE: 'Reckin' Balls' gordas.

Renovar 'Boost'

Aperte pulo ('Jump') enquanto estiver sobre a plataforma 'Boost'.

Personagens Secretos

Vença todas as pistas.

International Superstar Soccer '98



Jykkio Perfect Striker: World Cup France '98
Enfrente 'World Stars'

Vença o 'League' em qualquer dificuldade.

Times Secretos

Vença a partida contra 'World Stars'.

Jeremy Mc Grath's Supercross '98



Truques

No lugar do nome do piloto, escreva:

- 'Automatic Reload': McGrath
- 'Reverse Mode': SHOWTIME

Moto Secreta: 'M80cc'

Termine o campeonato em 1º lugar.

Obs.: Dificuldade 'Intermediate'.

Acionar 'Mirror Mode'

Termine o campeonato em 1º lugar.

Obs.: No 'Reverse Mode'.

Zerinho ('Donuts')

Pare a moto, segure X, ● e ← ou →.

Marvel Super Heroes vs. Street Fighter



Acione Modo 'Cyber-Akuma Now!!' ('Mech-Gouki Now!!')

Termine o 'Survival Mode'. Feito isso, no menu principal, deixe o cursor sobre 'Survival Mode' e aperte L ou R.

Escolha 'Cyber-Akuma' ('Mech-Gouki')

Vença o modo 'Cyber-Akuma Now!!' ('Mech-Gouki Now!!'). Feito isso, na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Akuma' ('Gouki'), segure START e aperte qualquer botão. Agora, para escolher o 2º lutador, deixe o cursor sobre 'Akuma' ('Gouki'), segure START e aperte qualquer botão.

Escolha 'Evil Sakura Kasugano'

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Hulk', segure START e aperte qualquer botão.

Escolha 'Evil Spider-Man'

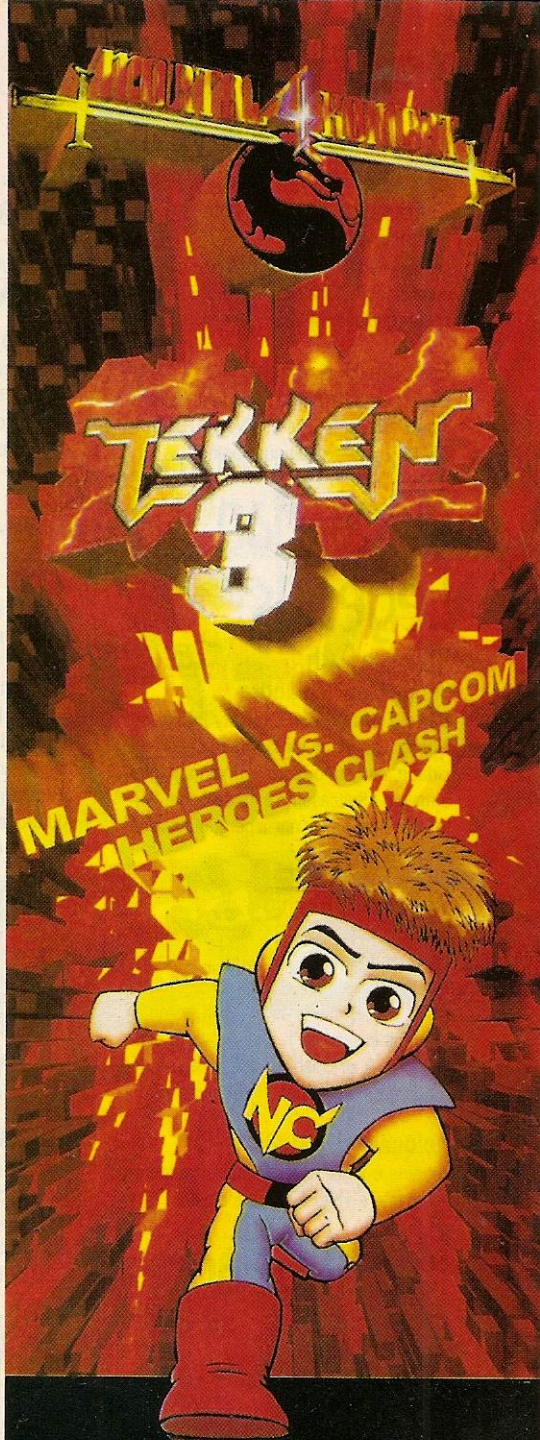
Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Spider-Man', segure START e aperte qualquer botão.

Escolha 'Evil Zangief'

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Blackheart', segure START e aperte qualquer botão.

Escolha 'Mephisto'

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Omega Red', segure START e aperte qualquer botão.



- Aceitamos todos os cartões de crédito
- Entregas com MOTOQUEIRO na grande São Paulo
- Temos todas as marcas de Games e Arcades
- Despachamos, via Sedex, para todo o Brasil



games & arcades

Fone: (011) 6971 2457

(011) 267 2706

Fax/Fone: (011) 6959 1157

Dicas

Escolha 'Shadow Charlie' ('Shadow Nash')

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Dhalsim', segure START e aperte qualquer botão.

Escolha 'U. S. Agent'

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'M. Bison' ('Vega'), segure START e aperte qualquer botão.

Mega Man Legends

Rockman Dash 'Mega Man' Malandro

Derrote o robô em 'Old City', volte ao 'Airship', aperte ● na TV, vá ao centro da cidade, destrua o carro vermelho, pegue a maleta ('Suitcase') e saia da porta. Feito isso, Responda 'Yes' à pergunta e você ganhará 200.000.

Trocar Cor 'Airship'

Transforme-se num 'Bad Boy'. Pra isso, chute as máquinas de vendas, animais, placas. Não repare os danos da cidade ('City Hall Battle'); estoure as bombas ('Bombs in the City'); atire no carro policial ('Trunk of Cash')... enfim, faça tudo o que é de pior e não ajude ninguém.

Acionar 'Hard Mode'

Termine o jogo, espere reiniciar automaticamente e volte à tela principal.

Metal Gear Solid

Trocar Cor da Tela

Na tela do título, aperte ← ou → ou ↓ ou ↑.

Modo Secreto: 'Time Attack'

No 'Practice', termine as 10 fases do 'VR Training'.

Modo Secreto: 'Gun Shooting'

No 'Practice', termine as 10 fases do 'Time Attack'.

Modo Secreto: 'Survival Mission'

No 'Practice', termine as 10 fases do 'Gun Shooting'.

Acionar 'Tuxedo Snake'

Termine o jogo 2 vezes e reinicie.

Mission: Impossible

Encontre 'Infogrames Team'

Pra entrar numa festa bem legal, trazendo TODOS os integrantes do 'Infogrames Team' como convidados, após terminar o jogo na dificuldade 'Possible', espere até que os créditos sumam e, devolta à embaixada, fale com TODOS pra encher sua energia... SMAC!

Truques

Na tela de seleção de fases, digite:

- '7.65 Silenced Pistol': C↑, L, C→, C←, C↑.
- '9mm Pistol': R, L, C↓, C↑, C↑.
- 'Big Feet Mode': C↓, R, Z, C→, C←.
- 'Big Head Mode': C↓, R, C↑, L, C←.
- 'Infinite Ammo': C↑, Z, C←, Z, L.
- 'Invincibility': R, Z, C↓, R, C↓.
- 'Kid Mode': C↓, C↑, R, L, Z.
- 'Mini-Rocket Launcher': R, L, C←, C→, C↓.
- 'Turbo Mode': C↑, Z, C↑, Z, C←.
- 'Uzi': C→, C←, C→, C↓, R.

Mortal Kombat 4

Código 'Master Cheat Menu'

Na tela do 'Versus', com os 2 lutadores aparecendo, digite:

Obs.: O jogador 1, 3 primeiros símbolos; jogador 2, 3 últimos símbolos.
• 302213: 'Master Cheat Menu'.

NASCAR '99

Escolha 'Alan Kulwicki'

No 'Championship Season', corra pelo menos 50% com 'Bristol Day' e chegue entre os 5 primeiros.

Escolha 'Benny Parsons'

No 'Championship Season', corra pelo menos 50% com 'Richmond' e chegue entre os 5 primeiros.

Escolha 'Bobby Allison'

No 'Championship Season', corra pelo menos 50% com 'Charlotte' e chegue entre os 5 primeiros.

Escolha 'Cale Yarborough'

No 'Championship Season', corra pelo menos 50% com 'Darlington' e chegue entre os 5 primeiros.

Escolha 'Davey Allison'

No 'Championship Season', corra pelo menos 50% com 'Teldega' e chegue entre os 5 primeiros.

Escolha 'Richard Petty'

No 'Championship Season', corra pelo menos 50% com 'Martinsville' e chegue entre os 5 primeiros.

NFL Blitz

Jogadores Secretos

Na tela 'Enter Initials', escreva:

Jogador	Código
• 'Brain'	Brain 1111
• 'Dan Forden'	Forden 1111
• 'Dan Thompson'	Daniel 0604
• 'Demon Shinok'	Shinok 8337
• 'Headless Guy'	Carltn 1111
• 'Jason Skiles'	Jason 3141
• 'Jeff Johnson'	Japple 6660
• 'Jennifer Hedrick'	Jenifr 3333
• 'Jim Gentile'	Gentil 1111
• 'John Root'	Root 6000
• 'Luis Mangubat'	Luis 3333
• 'Mark Turmell'	Turmell 0322
• 'Mike Lynch'	Mike 3333
• 'Raiden'	Raiden 3691
• 'Sal Divita'	Sal 0201
• 'Skull'	Skull 1111
•	Beth 7761
•	Billz 0526
•	Brian 0818
•	Dbn 6969
•	Ed 3246
•	Gatson 1111
•	Gene 0310
•	Grinch 2220
•	Guido 6765
•	Jimk 5651
•	John 5158
•	Josh 4288
•	Lt 7777
•	Marka 1112
•	Mitch 4393
•	Monty 1836
•	Nico 4440
•	Paula 0425
•	Paulo 0517
•	Rog 8148
•	Ryan 1029
•	Shun 0530
•	Thug 1111
•	Todd 1122
•	Van 1234
•	Zz 1221

Truques

Na tela de 'Matchup', escreva:

Truque	Código
• 'Big Heads'	2-0-3 Right
• 'Big Players'	1-4-1 Right
• 'Bullet Passes'	2-5-0 Left
• Computer Invincible	3-1-4 Down
• 'Fog On'	0-3-0 Down
• 'Headless Team'	1-2-3 Right

• 'Hide Name'	1-0-2 Right
• 'Huge Ball'	0-5-0 Right
• 'Huge Heads'	0-4-0 Up
• 'Hyper Blitz'	5-5-5 Up
• 'Invisible'	4-3-3 Up
• 'Invisible' Qb	3-4-2 Left
• Ground fog on	2-3-2 Down
• 'Late Hits'	0-1-0 Up
• 'More Speed'	4-0-4 Left
• 'Night Game'	2-2-2 Right
• 'No CPU Assistance'	0-1-2 Down
• 'No First Downs'	2-1-0 Up
• 'No Head'	3-2-1 Left
• 'No Interceptions'	3-4-4 Up
• 'No Out Of Bounds'	2-1-1 Left
• 'No Punting'	1-5-1 Up
• 'No Random Fumbles'	4-2-3 Down
• 'Powerup Blockers'	3-1-2 Left
• 'Powerup Defense'	4-2-1 Up
• 'Powerup Offense'	3-1-2 Up
• 'Powerup Speed'	4-0-4 Left
• 'Powerup Teammates'	2-3-3 Up
• 'Random Players'	1-1-5 Left
• 'Show Field Goal %'	0-0-1 Down
• 'Show More Field'	0-2-1 Right
• 'Smart CPU'	3-1-4 Down
• Super blitzing	0-4-5 Up
• 'Thick Fog'	0-4-1 Down
• 'Tiny Players'	3-1-0 Right
• 'Tournament Mode'	1-1-1 Down
• 'Turn Off Stadium'	5-0-0 Left
• 'Unlimited Turbo'	5-1-4 Up

Obs.: Botões: 'Turbo', 1º número; 'Jump', 2º número; 'Pass', 3º número.

NFL Blitz

Jogadores Secretos

Na tela 'Enter Initials', escreva:

Jogador	Código
• 'Brain'	Brain 1111
• 'Dan Forden'	Forden 1111
• 'Dan Thompson'	Daniel 0604
• 'Demon Shinok'	Shinok 8337
• 'Headless Guy'	Carltn 1111
• 'Jason Skiles'	Jason 3141
• 'Jeff Johnson'	Japple 6660
• 'Jennifer Hedrick'	Jenifr 3333
• 'Jim Gentile'	Gentil 1111
• 'John Root'	Root 6000
• 'Luis Mangubat'	Luis 3333
• 'Mark Turmell'	Turmell 0322
• 'Mike Lynch'	Mike 3333
• 'Raiden'	Raiden 3691
• 'Sal Divita'	Sal 0201
• 'Skull'	Skull 1111
•	Beth 7761
•	Billz 0526
•	Brian 0818
•	Dbn 6969
•	Ed 3246
•	Gatson 1111
•	Gene 0310
•	Grinch 2220
•	Guido 6765
•	Jimk 5651
•	John 5158

.....	Josh 4288
.....	Lt 7777
.....	Marka 1112
.....	Mitch 4393
.....	Monty 1836
.....	Nico 4440
.....	Paula 0425
.....	Paulo 0517
.....	Rog 8148
.....	Ryan 1029
.....	Shun 0530
.....	Thug 1111
.....	Todd 1122
.....	Van 1234
.....	Zz 1221

Truques

Na tela de 'Matchup', escreva:

Truque	Código
• 'Big Heads'	2-0-3 Right
• 'Big Players'	1-4-1 Right
• 'Bullet Passes'	2-5-0 Left
• Computer Invincible	3-1-4 Down
• 'Fog On'	0-3-0 Down
• 'Headless Team'	1-2-3 Right
• 'Hide Name'	1-0-2 Right
• 'Huge Ball'	0-5-0 Right
• 'Huge Heads'	0-4-0 Up
• 'Hyper Blitz'	5-5-5 Up
• 'Invisible'	4-3-3 Up
• 'Invisible' Qb	3-4-2 Left
• Ground fog on	2-3-2 Down
• 'Late Hits'	0-1-0 Up
• 'More Speed'	4-0-4 Left
• 'Night Game'	2-2-2 Right
• 'No CPU Assistance'	0-1-2 Down
• 'No First Downs'	2-1-0 Up
• 'No Head'	3-2-1 Left
• 'No Interceptions'	3-4-4 Up
• 'No Out Of Bounds'	2-1-1 Left
• 'No Punting'	1-5-1 Up
• 'No Random Fumbles'	4-2-3 Down
• 'Powerup Blockers'	3-1-2 Left
• 'Powerup Defense'	4-2-1 Up
• 'Powerup Offense'	3-1-2 Up
• 'Powerup Speed'	4-0-4 Left
• 'Powerup Teammates'	2-3-3 Up
• 'Random Players'	1-1-5 Left
• 'Show Field Goal %'	0-0-1 Down
• 'Show More Field'	0-2-1 Right
• 'Smart CPU'	3-1-4 Down
• Super blitzing	0-4-5 Up
• 'Thick Fog'	0-4-1 Down
• 'Tiny Players'	3-1-0 Right
• 'Tournament Mode'	1-1-1 Down
• 'Turn Off Stadium'	5-0-0 Left
• 'Unlimited Turbo'	5-1-4 Up

Obs.: Botões: 'Turbo', 1º número; 'Jump', 2º número; 'Pass', 3º número.

Parasite Eve



Itens Secretos: 'Tool Kit' e 'Super Tool Kit'

No 'EX Game', pegue os 'Rare Trading Card' e fale com 'Wayne':

- 12 'Rare Trading Cards': 'Tool Kit'.

- 14 'Rare Trading Cards': 'Super Tool Kit'.

Modo Secreto: 'EX Game'

Após terminar a aventura, salve a partida. Feito isso, recolha o CD nº1 e a opção 'EX Game' estará disponível. Agora, no mapa, aparecerá o cenário 'Chrysler Building'.

'Ultimate Weapon 1'

- 1) Pegue as armas 'G3A3 rifle' ('Hospital'), 'M870 shotgun' ('China Town'), 'PPK Pistol' ('Warehouse'), 'M9 rev2 Pistol' ou 'M800 Pistol' ('Museum').
- 2) Selecione a 'G3A3' como 'Primary Weapon'.
- 3) Selecione o 'Burst' da 'M870' e ponha na 'G3A3'.
- 4) Selecione o 'First Strike' da 'PPK' e ponha na 'G3A3'.
- 5) Selecione o 'Double Command' da 'M9 rev2' ou 'M800' e ponha na 'G3A3'.
- 6) Selecione todos os 'Bonus Points' ofensivos e ponha na 'G3A3'.

Obs.: Não use habilidades como 'Fire, Freeze, Acid, etc'. Não use habilidades como '2x, 3x, 5x, etc'.

'Ultimate Weapon 2'

- 1) Use os procedimentos da 'Ultimate Weapon 1', mas use a 'FA-MAS' ('Crysler' - 'EX Game') como 'Primary Weapon'.

'Ultimate Weapon 3'

- 1) Entregue 300 Junk para 'Wayne' e pegue o novo 'Rifle'.
- 2) Use os procedimentos da 'Ultimate Weapon 1', mas use o novo 'Rifle' como 'Primary Weapon'.

Rogue Trip: Vacation 2012



Passwords

- 'Boss Battle - Big Daddy': ■, ▲, ●, ●, R2, R2.
- 'Boss Battle 1': ●, R2, R1, ■, L1, R2.
- 'Boss Battle 2': ●, ●, L2, L1, ▲, ▲.
- 'Double Pickups': L1, L2, ●, L1, R1, ■.
- Escolha 'Alien Saucer': R1, ■, ✕, ■, L2, ●.
- Escolha 'Goliath': ▲, L1, R1, ✕, L2, L2.
- Escolha 'Helicopter': L1, ▲, R2, ▲, ▲, R1.
- Escolha 'Nightshade': R1, R2, L1, L1, ✕, ●.
- 'Extra Armor': R1, ▲, R1, ▲, L1, ■.
- Fase Secreta 'Funtopia': ✕, ●, L2, ✕, ■, L1.
- Infinito 'Jump': ●, ■, R2, ✕, ▲, R2.
- Infinito 'Turbo': ■, ✕, ●, ▲, R1, R2.
- 'Special Movie': ■, ■, ●, ●, ▲, ▲.

Spice World



Acionar 'Fat Spice'

Na tela 'Globe', segure START e aperte ●, ■, ●, ■.

Acionar 'Hand Bag'

Na tela 'Globe', segure START e aperte ■, ▲, ●, ▲.

Acionar 'Soft Reset'

A qualquer momento da partida, segure: L1, L2, R1, R2, SELECT, START.

Tela Limpa

Na tela 'Globe', segure START e aperte ●, ▲, ▲, ●.

TILT'S

GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante
Japonês, 93 S. L.
Tel.: (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469, Lj. 21
Tel.: (011) 5583 3468

TILT'S 5 Pça. da Liberdade, 75,
Shopping Liberdade, 1º andar, Lj. 27/28
Tels.: (011) 239 0099
Ramal 127/128

Vendas & Locações

32X - 3DO

Saturn

Master System

Play Station

Neo Geo CD

Nintendo 64

Mega Drive

Game Boy

Super NES

PC Engine Playdia

Game Gear

Neo Geo

Jaguar

Salão de Jogos

Dicas

Spyro The Dragon



Acionar 'Demo: Crash Bandicoot 3: Warped'

Na tela com a mensagem 'Press Start', segure L1+▲.

Test Drive 5

Truques

Quando for colocar seu nome, escreva a palavra correspondente ao truque desejado:

- Carros Secretos: NOLIFE.
- Modo 'Arcade': SPURT.
- Modos Secretos: VRSIX.
- 'Special Movie': AUXYRAY.

Tobal 2



Capturar Monstros Facilmente

No 'Quest Mode', 'grave' antes de entrar na 'Dungeon', entre, use suas 'Capture Stones' e dê um 'Soft Reset'. Feito isso, 'grave', volte ao 'Quest Mode', 'carregue' sua partida anterior.

Controlar Tamanho de Personagens

Na tela de seleção de lutadores, segure R2+L2+▲ e escolha seu personagem. Feito isso, segure os comandos até o 'Round 1' aparecer. Agora, durante o combate, use L2 e R2 pra controlar o tamanho dos personagens.
Obs.: 'VS. CPU' ou 'VS. Player'.

Escolha 'Mufu'

Termine o jogo no 'Easy'.

Escolha 'Nork'

Termine o jogo no 'Normal'.

Escolha 'Emperor Udan'

Termine o jogo no 'Hard'.

Tomba!



Trocar a Cor do Cabelo

No 'Options', segure L1+ R1+ SELECT+■ e aperte ←, ↑, ↓, →, ↶, ↷.

Renovar Energia

Quando estiver com pouca energia procure um 'Sign Post' e grave sua partida. Feito isso, aperte START e escolha 'Load'.

WarGames: Defcon 1



Acionar 'FMV' ('Full Motion Video')

Antes da tela do título, segure R2 e aperte START.

Todas as Fases 'W.O.P.R.'

Entre no modo 'Cooperative' para 2 jogadores (W.O.R.P.). Feito isso, deixe o cursor sobre a fase 2 e aperte ●●●●●●●●●●. Agora, entre no modo para 1 jogador (W.O.R.P.).

Passwords 'NORAD'

- Fase 2 ('Czech Republic'): ●●●●●●●●●●
Fase 3 ('Russian Urals'): ●●●●●●●●●●
Fase 4 ('Cairo, Egypt'): ●●●●●●●●●●
Fase 5 ('Cambodia'): ●●●●●●●●●●
Fase 6 ('Swiss Alps'): ●●●●●●●●●●
Fase 7 ('Libya'): ●●●●●●●●●●
Fase 8 ('Channel Islands'): ●●●●●●●●●●
Fase 9 ('Grenadines'): ●●●●●●●●●●
Fase 10 ('Louisiana Bayou'): ●●●●●●●●●●
Fase 11 ('China, Near Beijing'): ●●●●●●●●●●
Fase 12 ('Saudi Arabia'): ●●●●●●●●●●
Fase 13 ('Arctic Circle'): ●●●●●●●●●●
Fase 14 ('New York City'): ●●●●●●●●●●
Fase 15 ('Omaha Desert'): ●●●●●●●●●●

Passwords 'W.O.P.R.'

- Fase 2 ('Florida Keys'): ●●●●●●●●●●
Fase 3 ('Iran Jaya'): ●●●●●●●●●●
Fase 4 ('New England'): ●●●●●●●●●●
Fase 5 ('Russia'): ●●●●●●●●●●
Fase 6 ('Brussels'): ●●●●●●●●●●
Fase 7 ('South Africa'): ●●●●●●●●●●
Fase 8 ('Hong Kong'): ●●●●●●●●●●
Fase 9 ('Mexico'): ●●●●●●●●●●
Fase 10 ('Bering Strait'): ●●●●●●●●●●
Fase 11 ('Kremlin'): ●●●●●●●●●●
Fase 12 ('Polynesia'): ●●●●●●●●●●
Fase 13 ('Congo'): ●●●●●●●●●●
Fase 14 ('Washington DC'): ●●●●●●●●●●
Fase 15 ('Tokyo'): ●●●●●●●●●●

World Pro Tennis '98



Jogar Eternamente

No modo para 2 jogadores, mesmo após o finalização do ponto, pode-se continu-

ar rebatendo a bola (eternamente).

WWF War Zone



Acionar 'Basement Cheat Menu'.

Na tela de seleção de modos, aperte L, R.

Acionar 'Bears Mode'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Mosh Headbangers'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Big Head'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'The British Bulldog' ou 'The Rock'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Giant Mode'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Ahmed Johnson'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Ladies Night'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Shawn Michaels' ou 'Triple H'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'No Blocking'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Ken Shamrock'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'No Meters'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'The Undertaker'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Polished Mode'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Kane'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Crie 'Joshua Fireseed: Turok'

'Skin Color': 1

'Skin Type': 'Ripped'

'Body Type': 'Average'

'Face': 5

'Accessories': 'Headband'

'Hair': 'Curly'

'Upperbody': 'Vest'

'Pants': 'Denim'

'Boots': 'Black'

'Music': 'Preference'

'Personality': 'Fan Favorite'

'Moves': 'Colossus'

Escolha 'Cactus Jack' e 'Dude Love'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Mankind'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Extra Cold 1'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Steve Austin'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Extra Gold 2'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Goldust'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Rattlesnake'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Create-a-Wrestler' (40 pontos de atributo).

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Sue'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Bret Hart' ou 'Owen Hart'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Trainer'

Simplesmente entre no 'Trainer Mode'.

Girar 'Wrestlers'

Na tela das biografias, segure L e R por 5 segundos.

WWF War Zone



Acionar 'Basement Cheat Menu'

Na tela de seleção de modos, aperte L, R.

Acionar 'Bears Mode'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Mosh Headbangers'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Big Head'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'The British Bulldog' ou 'The Rock'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Giant Mode'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Ahmed Johnson'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Ladies Night'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Shawn Michaels' ou 'Triple H'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'No Blocking'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Ken Shamrock'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'No Meters'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'The Undertaker'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Polished Mode'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Kane'.

Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Cactus Jack' e 'Dude Love'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Mankind'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Extra Cold 1'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Steve Austin'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Extra Gold 2'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Goldust'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Rattlesnake'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Create-a-Wrestler' (40 pontos de atributo).
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Sue'

Vença o 'Challenge Mode', usando 'Bret Hart' ou 'Owen Hart'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Trainer'

Simplesmente entre no 'Trainer Mode'.

Girar 'Wrestlers'

Na tela das biografias, segure L e R por 5 segundos.

Reforço

Aperte simultaneamente os botões:

- 'Ahmed Johnson': L1, L2, R1, R2, ↑, Block.
- 'Bret Hart': L1, L2, R1, R2, ←, TieUp.
- 'Faarooq': L1, L2, R1, R2, ↑, Punch.
- 'Goldust': L1, L2, R1, R2, →, Punch.
- 'Kane': L1, L2, R1, R2, ↓, Punch.
- 'Ken Shamrock': L1, L2, R1, R2, ↓, Kick.
- 'Mankind': L1, L2, R1, R2, ↑, TieUp.
- 'Mosh': L1, L2, R1, R2, ↓, Block.
- 'Owen Hart': L1, L2, R1, R2, ←, Block.
- 'Shawn Michaels': L1, L2, R1, R2, ←, Punch.
- 'Steve Austin': L1, L2, R1, R2, ↑, Kick.
- 'The British Bulldog': L1, L2, R1, R2, ←, Kick.
- 'The Rock': L1, L2, R1, R2, →, Kick.
- 'The Undertaker': L1, L2, R1, R2, →, Block.
- 'Thrasher': L1, L2, R1, R2, ↓, TieUp.
- 'Triple H': L1, L2, R1, R2, →, TieUp.

WWF Warzone

Acionar 'Call for BackUp'

Durante a luta, aperte os comandos correspondentes aos truques desejados para chamar reforços:

- 'Austin': L+R+Z+A+↑.
- 'Bret Hart': L+R+Z+C+←+←.
- 'Bulldog': L+R+Z+A+←.
- 'Faarooq': L+R+Z+B+↑.
- 'Goldust': L+R+Z+B+→.
- 'HHH': L+R+Z+C+←+→.
- 'Johnson': L+R+Z+C+↓+↑.
- 'Kane': L+R+Z+B+↓.
- 'Ken Shamrock': L+R+Z+A+↓.
- 'Mankind': L+R+Z+C+←+↑.
- 'Mosh': L+R+Z+C+↓+↓.
- 'Owen Hart': L+R+Z+C+↓+←.
- 'Rock': L+R+Z+A+→.
- 'Shawn Michaels': L+R+Z+B+←.
- 'Thrasher': L+R+Z+C+←+↓.



- 'Undertaker': L+R+Z+C+↓+→.

Obs.: Fazendo o truque 'Call for Back-up' seu time será desclassificado e perderá o combate.

Acionar 'All Meters Off'

Jogando com 'Undertaker', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Big Head Mode'

Jogando com 'British Bulldog' ou 'The Rock', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Burp and Fart Mode'

Jogando com 'Mosh' ou 'Thrasher', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Dizzy Wrestlers'

Na tela dos modos 'Custom' ou 'Biographies', segure L+R para rodopiar seu 'Wrestler' até deixá-los tonteados.

Acionar 'Ego Mode'

Jogando com 'Ahmed Johnson', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Extra Clothes'

Jogando com 'Kane', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Ladies Night Mode'

Jogando com 'HHH' ou 'Shawn Michaels', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Normal'.

Acionar 'Reflections Mode'

Vença o 'WWF Challenge'.

Escolha 'Dude Love' e 'Cactus Jack'

Jogando com 'Mankind', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Normal'.

Escolha 'Pamela'

Jogando com 'Sue', vença o 'WWF Challenge'.

Escolha 'Stone Cold Rattlesnake'

Vença o 'WWF Challenge' obtendo 40 ou mais pontos.

Escolha 'Sue'

Jogando com 'Owen' ou 'Bret Hart', vença o 'WWF Challenge'.

Provocação

No combate, aperte A+C+← ou B+C+↓.

Roupas Secretas 'Goldust'

Jogando com 'Goldust', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Normal'.

Roupas Secretas 'Stone Cold Steve Austin'

Jogando com 'Stone Cold Steve Austin', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Hard'.

Trocar Roupas

Na tela de seleção de lutadores, segure os 4 botões C e aperte A sobre o personagem desejado.

Xenogears

Trocar Rápida 'Gears'

No mapa ou qualquer lugar onde pode-se usar o 'Gear', aperte L2+R2 para trocar de 'Gear' controlado.



PAPAGAMES

Só Vendas



→ Atendimento de altíssima qualidade.

→ Variedade de títulos.

→ Sempre os últimos lançamentos mundiais.

→ Acessórios para turbinar seu videogame.



Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350
Casa Verde - São Paulo - SP

(011) 857 0069
9904 5825

Códigos Especiais

GAMESHARK

Pro ACTION REPLAY

Tales Of Destiny

PlayStation

Dinheiro Infinito	801CE76CFFFF	'Beef'	301CE7B60001	'Iron Knuckle'	301CE7F00001	'Mythril Gloves'	301CE82A0001
Subir Nivel Rápido	801F21D4FFFF	'Steak'	301CE7B70001	'Bear Claw'	301CE7F10001	'Rare Gauntlets'	301CE82B0001
'Dymlos Sword'	301CE7810001	'Chicken'	301CE7B80001	'Battle Knuckle'	301CE7F20001	'Star Gloves'	301CE82C0001
'Atwight Sword'	301CE7820001	'Roast'	301CE7B90001	'Mandolin'	301CE7F30001	'Hyper Gauntlets'	301CE82D0001
'Chaltier Sword'	301CE7830001	'Tender Roast'	301CE7BA0001	'Biwa'	301CE7F40001	'Cutie Mittens'	301CE82E0001
'Igtenos Sword'	301CE7840001	'Silver Chainmail'	301CE7BB0001	'Lute'	301CE7F50001	'Scout Orb'	301CE82F0001
'Clemente Sword'	301CE7850001	'Vegetables'	301CE7BC0001	'Leather Armor'	301CE7F60001	'Strange Pouch'	301CE8300001
'Dymlos II Sword'	301CE7860001	'Sour Milk'	301CE7BD0001	'Chain Mail'	301CE7F70001	'Magical Pouch'	301CE8310001
'Atwight II Sword'	301CE7870001	'Rotten Orange'	301CE7BE0001	'Ring Mail'	301CE7F80001	'Magical Rouge'	301CE8320001
'Chaltier II Sword'	301CE7880001	'Brie'	301CE7BF0001	'Splint Mail'	301CE7F90001	'Sephira'	301CE8330001
'Igtenos II Sword'	301CE7890001	'Juicy Beef'	301CE7C00001	'Breastplate'	301CE7FA0001	'Sephira +1'	301CE8340001
'Clemente II Sword'	301CE78A0001	'Apple'	301CE7C10001	'Plate Armor'	301CE7FB0001	'Emerald Ring'	301CE8350001
'Green Gel'	301CE78B0001	'Wormy Apple'	301CE7C20001	'Cloak'	301CE7FC0001	'Faerie Ring'	301CE8360001
'Orange Gel'	301CE78C0001	'Jam'	301CE7C30001	'Amber Cloak'	301CE7FD0001	'Mind Ring'	301CE8370001
'Melange Gel'	301CE78D0001	'Long Sword'	301CE7C40001	'Silver Cloak'	301CE7FE0001	'Force Ring'	301CE8380001
'Lemon Gel'	301CE78E0001	'Bastard Sword'	301CE7C50001	'Silver Plate'	301CE7FF0001	'Reflex Ring'	301CE8390001
'Pine Gel'	301CE78F0001	'Short Sword'	301CE7C60001	'Mythril Mesh'	301CE8000001	'Protect Ring'	301CE83A0001
'Miracle Gel'	301CE7900001	'Rapier'	301CE7C70001	'Mythril Plate'	301CE8010001	'Flare Cape'	301CE83B0001
'Life Bottle'	301CE7910001	'Hand Axe'	301CE7C80001	'Reflex Armor'	301CE8020001	'Aqua Cape'	301CE83C0001
'Charm Bottle'	301CE7920001	'Destroyer Sword'	301CE7C90001	'Stray Robe'	301CE8030001	'Elven Cape'	301CE83D0001
'Flare Bottle'	301CE7930001	'Sheeden Sword'	301CE7CA0001	'Holy Cloak'	301CE8040001	'Princess Cape'	301CE83E0001
'Rune Bottle'	301CE7940001	'Laser Blade'	301CE7CB0001	'Star Cloak'	301CE8050001	'Demon Seal'	301CE83F0001
'Liqueur Bottle'	301CE7950001	'White Sword'	301CE7CC0001	'Mythril Chain'	301CE8060001	'Blue Talisman'	301CE8400001
'Panacea Bottle'	301CE7960001	'Dragon Sword'	301CE7CD0001	'Rare Plate'	301CE8070001	'Magic Mist'	301CE8410001
'Elixir'	301CE7970001	'Flare Sword'	301CE7CE0001	'Terra Armor'	301CE8080001	'Black Onyx'	301CE8420001
'Oberol C'	301CE7980001	'Excaliber'	301CE7CF0001	'Golden Armor'	301CE8090001	'Moon Crystal'	301CE8430001
'Oberol EX'	301CE7990001	'Vorpall Sword'	301CE7D00001	'Battlesuit'	301CE80A0001	'Holy Symbol'	301CE8440001
'Oberol Gold'	301CE79A0001	'Igtenos Sword'	301CE7D10001	'Wood Shield'	301CE80B0001	'Warrior Symbol'	301CE8450001
'Savory'	301CE79B0001	'Ranseur Spear'	301CE7D20001	'Round Shield'	301CE80C0001	'Mystic Symbol'	301CE8460001
'Sage'	301CE79C0001	'Winged Spear'	301CE7D30001	'Kite Shield'	301CE80D0001	'Channeling'	301CE8470001
'Lavender'	301CE79D0001	'Halberd'	301CE7D40001	'Light Shield'	301CE80E0001	'Mythril Helm'	301CE8480001
'Bellebane'	301CE79E0001	'Strong Halberd'	301CE7D50001	'Fine Shield'	301CE80F0001	'Resist Ring'	301CE8490001
'Red Savory'	301CE79F0001	'Arc Wind Spear'	301CE7D60001	'Ankh Shield'	301CE8100001	'Cape'	301CE84A0001
'Red Sage'	301CE7A00001	'Battle Axe'	301CE7D70001	'Rare Shield'	301CE8110001	'Leather Cape'	301CE84B0001
'Red Lavender'	301CE7A10001	'Crescent Axe'	301CE7D80001	'Star Shield'	301CE8120001	'Thief's Cape'	301CE84C0001
'Red Bellebane'	301CE7A20001	'Mythril Axe'	301CE7D90001	'Beam Shield'	301CE8130001	'Silver Cape'	301CE84D0001
'Spectacles'	301CE7A30001	'Strike Axe'	301CE7DA0001	'Red Shield'	301CE8140001	'Dark Seal'	301CE84E0001
'Hourglass'	301CE7A40001	'Star Mace'	301CE7DB0001	'Blue Shield'	301CE8150001	'Reverse Doll'	301CE84F0001
'Holy Bottle'	301CE7A50001	'Drabin Axe'	301CE7DC0001	'Leather Helm'	301CE8160001	'Talisman'	301CE8500001
'Dark Bottle'	301CE7A60001	'Bahamut's Tear Halberd'	301CE7DD0001	'Iron Helm'	301CE8170001	'Mythril Tiara'	301CE8510001
'Winged Boots'	301CE7A70001	'Auto Bow'	301CE7DE0001	'Ahmet Helm'	301CE8180001	'Bracelet'	301CE8520001
'Efreet'	301CE7A80001	'Hunter's Bow'	301CE7DF0001	'Cross Helm'	301CE8190001	'Stone'	301CE8530001
'Styph'	301CE7A90001	'Composite Bow'	301CE7E00001	'Duel Helm'	301CE81A0001	'Antidote Charm'	301CE8540001
'Wendiane'	301CE7AA0001	'Crossbow'	301CE7E10001	'Rare Helm'	301CE81B0001	'Stone Charm'	301CE8550001
'Gnome'	301CE7AB0001	'Elven Bow'	301CE7E20001	'Star Helm'	301CE81C0001	'Paralysis Charm'	301CE8560001
'Bolt'	301CE7AC0001	'Crescent Bow'	301CE7E30001	'Beret'	301CE81D0001	'Mist Orb'	301CE8570001
'Valkyrie'	301CE7AD0001	'Soul Steel Bow'	301CE7E40001	'Ankh Hat'	301CE81E0001	'Rabbit's Foot'	301CE8580001
'Shadow'	301CE7AE0001	'Berserker Bow'	301CE7E50001	'Land Hat'	301CE81F0001	'Combo Counter'	301CE8590001
'Luna'	301CE7AF0001	'Plain Rod'	301CE7E60001	'Fine Hat'	301CE8200001	'Combo Command'	301CE85A0001
'Grenlin Rare'	301CE7B00001	'Gem Rod'	301CE7E70001	'Star Cap'	301CE8210001	'Lantern'	301CE85B0001
'Chameleon'	301CE7B10001	'Club'	301CE7E80001	'Ribbon'	301CE8220001	'Sorcerer's Ring'	301CE85C0001
'Energy Bullet'	301CE7B20001	'Rue Staff'	301CE7E90001	'Blue Ribbon'	301CE8230001	'Aura Disc'	301CE85D0001
'Octopus'	301CE7B30001	'Blue Crystal Rod'	301CE7EA0001	'Striped Ribbon'	301CE8240001	'Aura Disc'	301CE85E0001
'Bread'	301CE7B40001	'Red Crystal Rod'	301CE7EB0001	'Pretty Ribbon'	301CE8250001	'Aura Disc'	301CE85F0001
'Cheese'	301CE7B50001	'Green Crystal Rod'	301CE7EC0001	'Magical Ribbon'	301CE8260001	'Aura Disc'	301CE860001
		'Silver Ladle'	301CE7ED0001	'Leather Gloves'	301CE8270001	'Aura Disc'	301CE8610001
		'Golden Frypan'	301CE7EE0001	'Iron Gloves'	301CE8280001	'Aura Disc'	301CE8620001
		'Knuckle'	301CE7EF0001	'Gauntlets'	301CE8290001	'Aura Disc'	301CE8630001

'Aura Disc' 301CE8640001
 'Aura Disc' 301CE8650001
 'Aura Disc' 301CE8660001
 'Aura Disc' 301CE8670001
 'Aura Disc' 301CE8680001
 'Aura Disc' 301CE8690001
 'Aura Disc' 301CE86A0001
 'Aura Disc' 301CE86B0001
 'Aura Disc' 301CE86C0001
 'Aura Disc' 301CE86D0001
 'Aura Disc' 301CE86E0001
 'Aura Disc' 301CE86F0001
 'Aura Disc' 301CE8700001
 'Flame Disc' 301CE8710001
 'Tornado Disc' 301CE8720001
 'Hellfire Disc' 301CE8730001
 'Strengthen Disc' 301CE8740001
 'Blessing Disc' 301CE8750001
 'Purity Disc' 301CE8760001
 'Empower Disc' 301CE8770001
 'Scorched Earth Disc' 301CE8780001
 'Swirling Flame Disc' 301CE8790001
 'Revitalize Disc' 301CE87A0001
 'Sharp Stone Disc' 301CE87B0001
 'Wall Of Flame Disc' 301CE87C0001
 'Electrify Disc' 301CE87D0001
 'Thunder Disc' 301CE87E0001
 'Light Disc' 301CE87F0001
 'Wind Spear Disc' 301CE8800001
 'Flood Disc' 301CE8810001
 'Prawn' 301CE8C70001
 'Lemon' 301CE8C80001
 'Prune' 301CE8C90001
 'Strawberry' 301CE8CA0001
 'Sweetie' 301CE8CB0001
 'Acerola' 301CE8CC0001
 'Mangosteen' 301CE8CD0001
 'Persimmon' 301CE8CE0001
 'Grape' 301CE8CF0001
 'Silvervine' 301CE8D00001
 'Chestnut' 301CE8D10001
 'Blueberry' 301CE8D20001
 'Melon' 301CE8D40001
 'Banana' 301CE8D50001
 'Dorian' 301CE8D60001
 'Pineapple' 301CE8D70001
 'Softy Kreem' 301CE8D80001
 'Winner' 301CE8D90001
 'Loser' 301CE8DA0001
 'Saber' 301CE8DB0001
 'Knight's Saber' 301CE8DC0001
 'Fine Saber' 301CE8DD0001
 'Fenface' 301CE8DE0001
 'Slayer Sword' 301CE8DF0001
 'Moon Sword' 301CE8E00001
 'Mythril Sword' 301CE8E10001
 'Ice Sword' 301CE8E20001
 'Duel Sword' 301CE8E30001
 'Lucky Blade' 301CE8E40001
 'Burning Sword' 301CE8E50001
 'Doom Blade' 301CE8E60001
 'Hard Axe' 301CE8E70001
 'St. Halberd' 301CE8E80001
 'Dragon Fang' 301CE8E90001

'Guitar' 301CE8EA0001
 'Shamisen' 301CE8EB0001
 'Electric Guitar' 301CE8EC0001
 'Score A' 301CE8ED0001
 'Score B' 301CE8EE0001
 'Score C' 301CE8EF0001
 'Score D' 301CE8F00001
 'Score E' 301CE8F10001
 'Score F' 301CE8F20001
 'Score G' 301CE8F30001
 'Sacred Text 1' 301CE8F40001
 'Sacred Text 2' 301CE8F50001
 'Sacred Text 3' 301CE8F60001
 'Sacred Text 4' 301CE8F70001
 'Sacred Text 5' 301CE8F80001
 'Sacred Text 6' 301CE8F90001
 'Sacred Text 7' 301CE8FA0001
 'Sacred Text 8' 301CE8FB0001
 'Thinking Cap' 301CE8FC0001
 'Feather Hat' 301CE8FD0001
 'Cutie Cap' 301CE8FE0001
 'Lucky Cap' 301CE8FF0001
 'Neutralizer' 301CE9000001
 'Fur Cape' 301CE9010001
 'Gorgeous Cape' 301CE9020001
 'Ticket' 301CE9030001
 'Silver Mace' 301CE9240001
 'Flare Claw' 301CE9250001
 'Rubber Suit' 301CE9260001
 'Fitz Burger' 301CE9270001
 'Fitz Fries' 301CE9280001
 'Fitz Shake' 301CE9290001
 'Egg' 301CE92A0001
 'Beast Meat' 301CE92B0001
 'Pom Seed' 301CE92C0001
 'Estima Seed' 301CE92D0001
 'Lanakear Seed' 301CE92E0001
 'Dolgenia Seed' 301CE92F0001
 'Phen Seed' 301CE9300001
 'Oriola Seed' 301CE9310001
 'Charak Seed' 301CE9320001
 'Golden Seed' 301CE9330001
 'Gourmet A' 301CE9340001
 'Gourmet B' 301CE9350001
 'Gourmet C' 301CE9360001
 'Gourmet D' 301CE9370001
 'Grow Fruit' 301CE93D0001
 'Quartz Rod' 301CE93E0001
 'Gale Staff' 301CE93F0001
 'Thunder Scepter' 301CE9400001
 'Aqua Rod' 301CE9410001
 'Flare Rod' 301CE9420001
 'Ticket' 301CE9430001
 'Deck Brush' 301CE9440001
 'Veldan Sword' 301CE9450001
 'St. Rapier' 301CE9460001
 'Dash Ring' 301CE9470001
 'Tech Ring' 301CE9480001

Bomberman Hero

Nintendo 64

Vidas Infinitas 801652430009
 Infinito 'Health' 801652440004

Extra 'Gems' D01652410000
 80165241004B
 Poder Máximo 'Bomb' 8016523F0003
 (GS) Todas 'OD Bombs' 8805749500FF
 8805749600FF
 8805749700FF

Chopper Attack

Nintendo 64

Wild Choppers

Infinito 'Weapon 1' 8012943B0063
 Infinito 'Weapon 2' 8012943F0063
 Infinito 'Weapon 3' 801294430063
 'Gun Four-Way Shot' 801297230004
 Infinito 'Fuel' 81129726FFFF
 Infinito 'Armor' 811296C80045

Cruis'n World

Nintendo 64

Enable Code (Precisa Ligar)
 DE2AD4000000
 812FE5EC2402
 812FE5EE0001
 Sempre 1º Lugar / J1 803CE0230001
 Tempo Infinito 813D0D3C4296
 Pista 'Moon' 803BF2EF000F
 Obs.: Keycode: Yoshi's Story

Deadly Arts

Nintendo 64

G.A.S.P: Fighter's Xtreme

Infinito 'Health' / J1 8110502603E8
 811071AC0008
 Sem 'Energy' / J1 811050260000
 Infinito 'Health' / J2 8111B3BE03E8
 8111D5440008
 Sem 'Energy' / J2 8111B3BE0000
 Personagens Secretos .. 8009E3DF00FF
 'Yami' / J1 80105001000A
 'Hikari' / J1 80105001000B
 'Invisible Character' / J1 80105001000C
 'Yami' / J2 8011B399000A
 'Hikari' / J2 8011B399000B
 'Invisible Character' / J2 8011B399000C

Gex Enter The Gecko 64

Nintendo 64

Vidas Infinitas 800C56B70005
 Infinito 'Health' 800C56BB0005
 Todos os artefatos 800C56BF0063
 Todos os artefatos 800C56C30063
 Todos os artefatos 800C56C70063

GT 64: Championship Edition

Nintendo 64

City Tour GrandPrix: All Japan GT Car Championship

Sempre 1º Lugar 801608D80001
 Corridas c/ 1 volta 8015FC350001
 99 Pontos 8015FD090063

Iggy's Reckin' Balls

Nintendo 64

Infinito 'Credits' 800BDEA50005
 99 Pontos 810D8EE00063
 Personagens Secretos .. 810C632EFFFF
 Todas as Pistas 810CCDF20B00
 Todas as Pistas 810CCDF40B00
 Todas as Pistas 810CCDF60B00

International Superstar Soccer 64

Nintendo 64

Jikkyo Perfect Striker: J-League

Infinito 'Creation Points' D01AF9710002
 801AF9710063
 Time 1 Marca 50 8011DDAF0032
 Time 1 Marca 0 8011DDAF0000
 Time 2 Marca 50 8011DDAF0032
 Time 2 Marca 0 8011DDAF0000

International Superstar Soccer 98

Nintendo 64

Jikkyo Perfect Striker: World Cup France 98

Infinito 'Creation Points' D03E0CB20001
 803E0CB20063
 Time 1 Marca 50 801A8AFD0032
 Time 1 Marca 0 801A8AFD0000
 Time 2 Marca 50 801A99790032
 Time 2 Marca 0 801A99790000

Atenção

• Todos os códigos mostrados na revista são 100% oficiais, cedidos pela própria 'Interact Accessories', fabricante do 'GameShark' nos Estados Unidos. As senhas não funcionam sem o aparelho e não garantimos a compatibilidade com produtos piratas. Na Europa e Japão o acessório 'GameShark' recebe os nomes de 'Pro Action Replay' e 'Game Killer'.
 • Primeiro aparece o título da versão americana e depois da japonesa.

Cartas

Cadê os recordes dos 16-Bit?

Pra que tirar os recordes de 'MegaDrive', 'SuperNES' e 'NeoGeo' da revista? Isso é 'racismo' com os 16-Bit!
Edvaldo Mathias Khino
Sete Lagoas - MG

X: Racismo? Edvaldo, foi com tristeza que retiramos os recordes dos 16-Bit... mas precisávamos de mais espaço para os consoles mais atuais e essa foi nossa única opção viável!

Só bobagem!

Gostaria de fazer umas perguntas bobas:

- 1) Vocês são daqueles estranhos que ficam o dia inteiro na frente da TV?
 - 2) Qual a aparência de vocês?
- Milton Augusto Brunik
Palmas - TO

X: Direto ao assunto:

- 1) Sim! Além disso temos fios eletrônicos que nos ligam diretamente à Internet. Às vezes, pegamos alguns vírus de computador e ficamos com defeito.
- 2) Hummm! Nós não queríamos revelar isso, parecemos com o Tom Cruise, Brad Pitt, etc... a diferença é que temos antenas, nossa pele é cheia de bolas verdes e temos cabelos no lugar das unhas... muito bonito de se ver!

O que é 'Game Shark' ('Pro Action Replay')?

Adoro a revista e Xtraçalho com as dicas, mas queria saber mais sobre os 'Códigos Especiais', sobre o tal 'GameShark' e tudo mais!

Ana Paula Glenn
Blumenau - SC

X: Parece que as dúvidas sobre o aparelho não terminam!

- 1) O 'GameShark' ('Pro Action Replay') é um acessório que altera as informações contidas nos jogos e fornece efeitos especiais como: vidas, munição,

equipamentos, fases secretas, invencibilidade, etc.

- 2) Há versões do aparelho para 'Nintendo64', 'PlayStation', 'Saturn'!

- 3) Fica encaixado na parte superior do videogame ('Nintendo64', 'Saturn') ou posterior ('PlayStation').

- 4) A versão original não sai por menos de 70 reais... já a 'pirata' fica entre 25 e 45 paus.

Qual é a melhor revista do mundo?

Compro todas as revistas nacionais e estou indo atrás de algumas importadas. Gostaria que me indicassem algumas e dissessem qual é a melhor revista do mundo!

André Maggioto Alghite
São Paulo - SP

X: Gosto é relativo... todas as revistas do Brasil, por exemplo, dizem que são melhores que as outras (é estranho, não?). Pois é, mas como o assunto é de caráter mundial, podemos dizer que a nº1 do mundo é a 'Electronic Gaming Monthly' (a famosa 'EGM' dos Estados Unidos). Além dela, há outras boas, 'PSXtreme' (EUA), 'GameFan' (EUA), 'GamePro' (EUA), 'Famitsu' (Japão), 'Gamest' (Japão), 'Gamer's Republic' (Inglaterra)... tá bom assim?

Os melhores 'Sites'!

Oi, X-fofinhos! Adoro vocês! Mas, deixando de lado meus mimos e agradinhos, vocês (gostinhos) poderiam me indicar alguns 'Sites' de videogames no exterior?

Marina Kürtiens Silva
Cascavel - PR

X: Mas é claro! Afinal não é sempre que somos elogiados por uma gatinha!

- www.videogames.com
- www.gamefan.com
- www.imaginegames.com
- www.nintendo.com
- www.sega.com
- www.scea.sony.com

Jogar videogame pela Internet

Tenho 18 anos e sou fã de jogos. O que mais curto são as partidas pela Internet. Pois é, o Dreamcast trará um 'Modem' e gostaria de saber se, com isso, será possível realizar disputas pela Internet, encarando gente de todo o mundo!

Marcio Conceição Dupré
Santa Bárbara do Oeste - SP

X: Jogar pela Internet é realmente demais... as disputas contra pessoas à distância trazem muito mais desafio! Pois é, caro Marcio, o 'Dreamcast' traz mesmo o 'Modem' e permitirá disputar partidas via Internet... aliás, Sega Rally 2 (um dos 5 primeiros lançamentos do aparelho) será o primeiro jogo a trazer opção de partida via 'Modem'.

Dúvidas sobre o Dreamcast

Sem enrolação, gostaria de saber:

- 1) O controle poderá tremer?
- 2) O controle tem quantos analógicos?
- 3) Existem outros tipos de controle?

Pablo Nogueira Mitoenlla
Caruaru - PE

X: Pô! Nem uma enroladinha? 1) Sim! Mas pra isso será preciso usar um acessório parecido com o 'Rumble Pak' (Nintendo64), que ainda não tem nome definido!

- 2) Até agora só vimos versões com 1 alavanca analógica.
- 3) Sim! Além do controle normal a Sega lançará controles tipo: Arcade, Volante, Teclado e até 'Vara de Pesca' (prevista para Março).

Classificado é pago?

Gostaria de saber quanto pago pra anunciar nos 'Classificados'.

Fernando Rocha Cunha
Cuiabá - MT

X: Nada! A revista dos

Xmaniacos oferece espaço aos seus leitores para fazerem seus anúncios gratuitamente.

Dreamcast X PlayStation 2

É o seguinte X, tenho 53 anos, estou juntando uma grana já faz algum tempo e queria gastá-la muito bem! Gostaria de saber qual é o melhor videogame: Dreamcast ou PlayStation 2?

Jander Yoshimura
Brasília - DF

X: Bom, senhor 'Yoshimura', gaste seu dinheiro da maneira que preferir! O que nós podemos dizer sobre os aparelhos é que o Dreamcast está saindo nesse final de Novembro e está muito bom! Por enquanto, sobre PlayStation 2, só há especulação e projetos. O lançamento americano do Dreamcast deverá ser em Setembro de 99, enquanto o PlayStation 2 é esperado para Setembro de 2000... haja tempo!

Fala, garoto! Deixe o bicho preguiça com a concorrência! Escreva agora mesmo para a X e resolva seus problemas (só não venha aumentar os nossos!). Mande cartas, mulheres peladas, fantasmas, 'Big Mac', cuecas de boursou... faça a festa com a galera toda!

Agradecimento

A equipe da X agradece a todos pelas milhares de cartas e 'presentes exóticos' que chega todos os meses. Ficamos muito felizes pela participação e sentimos não poder atender todos os pedidos.

Escreva para:

Cartas Game-X
Caixa Postal 19113
CEP: 04505-970
São Paulo - SP

Classificados

Troco

★ 500 gibis Marvel Comics (1979 a 90). - Por: PlayStation, 1 controle, 1 jogo.

Marcelo Gravi e Silva (051) 472-4971 / Canoas - RS
R. Rio de Janeiro, 246, Mathias Velho, CEP: 92340-160

★ Jogo p/ Nintendo 64: Blast Corps. Sören Frederick Kall (021) 621-3409 / Niterói - RJ

R. Passo da Pátria, 133, apto 201, Boa Viagem, CEP: 24210-240

★ Super NES, 7 jogos (8 in 1, Bubsy, Donkey Kong Country 2, FIFA Soccer 97, Street Fighter II Turbo: Hyper Fighting, Super Mario All-Star, Super Mario World).

- Por: Jogos p/ Nintendo 64. Sören Frederick Kall (021) 621-3409 / Niterói - RJ

R. Passo da Pátria, 133, apto 201, Boa Viagem, CEP: 24210-240

★ Saturn, 1 controle, 3 jogos.

- Por: PlayStation. Thiago Cesar dos Santos Escovedo (011) 742-5891 / Ribeirão Pires - SP
R. Jusep M. Sarto, 26, Parque Aliança, CEP: 09400-000

★ Nintendo 64, 1 controle, 1 cabo RF. - Por: PlayStation, 2 controles, 3 jogos. Wilson (011) 6163-0199 / São Paulo - SP
R. Américo Samarone, 133, apto 95, CEP: 04284-000

Vendo

★ Acessórios p/ Mega Drive: 2 controles (1 normal, 1 c/ 6 botões). Arthur Wagner

Mastropietro (011) 9128-5292 / São Caetano do Sul - SP
R. Piratininga, 233, casa 11, Barcelona, CEP: 09550-160

★ Acessório p/ Mega Drive: Mega Key (adaptador). Alexandre Su Orii (011) 4796-4132 / Mogi das Cruzes - SP
R. Laurinda Cardoso Mello Freire, 500, Monte Libano, CEP: 08780-280

★ Acessório p/ Nintendo 64: Controller (Controle). R\$ 25. Valter J. Zimmermann Júnior (047) 425-3648 / Joinville - SC
R. Indaial, 978, Saguauçu, CEP: 89221-400

★ Jogos p/ Mega Drive: Batman, Burning Force, F1 Circus MD, Fasiense 1, Insector X, Rastan Saga 2, Super Thunder Blade, Turbo Out Run, Ultraman. Alexandre Su Orii (011) 4796-4132 / Mogi das Cruzes - SP
R. Laurinda Cardoso Mello Freire, 500, Monte Libano, CEP: 08780-280

★ Jogos p/ Mega Drive: Mortal Kombat 3, Phantasy Star II, Sonic the Hedgehog. Arthur Wagner Mastropietro (011) 9128-5292 / São Caetano do Sul - SP
R. Piratininga, 233, casa 11, Barcelona, CEP: 09550-160

★ Jogos p/ Super NES: Dead Dance, Final Fight, Final Fight 2, Frontier Martial Arts, Mortal Kombat, Rushing Beat, Sonic Wings, Street Fighter II: World Warriors, Super Fire Pro Wrestling, Super Soccer, Wrestling. Alexandre Su Orii (011) 4796-4132 / Mogi das

Cruzes - SP
R. Laurinda Cardoso Mello Freire, 500, Monte Libano, CEP: 08780-280

★ Jogos p/ PlayStation. Sob encomenda.

Paula Lemes (011) 457-9147 / São Bernardo do Campo - SP
R. Ernesto A. Cleto, 497, Rudge Ramos, CEP: 09780-130
paulalemes45@hotmail.com

★ 9 Jogos p/ PlayStation, Porta-CD p/ 15 jogos. R\$ 25. Antonio Carlos Baraccat (011) 572-8638 / São Paulo - SP
R. Joel Jorge de Melo, 192, apto 53, Vila Mariana, CEP: 04128-080

★ 33 Jogos p/ PlayStation: Diablo, Mortal Kombat 4, Gex: Enter the Gecko, Gran Turismo: The Real Driving Simulator, Saga Frontier, ...). R\$ 200. Luiz Isidoro (014) 641-1319 / Barra Bonita - SP
R. Catarina Gotardo, 228, Vila Narçiza, CEP: 17340-000

★ Jogos p/ Nintendo 64. Sob encomenda. Paula Lemes (011) 457-9147 / São Bernardo do Campo - SP
R. Ernesto A. Cleto, 497, Rudge Ramos, CEP: 09780-130
paulalemes45@hotmail.com

★ Jogos p/ Nintendo 64: Banjo-Kazooie (R\$ 50), Mace: The Dark Age (R\$ 40), Super Mario 64 (R\$ 30). Valter J. Zimmermann Júnior (047) 425-3648 / Joinville - SC
R. Indaial, 978, Saguauçu, CEP: 89221-400

★ Jogos p/ Nintendo

64: International Superstar Soccer 64, Top Gear Rally. R\$ 70 (cada).

Rafael de Jesus Assunção Pereira (011) 203-8748 / São Paulo - SP

★ Jogo p/ Nintendo 64: Super Mario 64. R\$ 35. Rodrigo Goniadis Albuquerque (021) 717-4548 / Niterói - RJ
R. Passos da Pátria, 133, apto 1002, São Domingos, CEP: 24210-240

★ Mega Drive, 1 controle, 7 jogos, 1 Mega Net, 1 Mega Mouse. Samuel Macedo (021) 714-4683 / Niterói - RJ
Av. Sete de Setembro, 132, apto 504, CEP: 24230-252

★ Mega Drive2, 2 controles (1 normal, 1 c/ 6 botões), 1 Cabo, 2 jogos. R\$ 120. Antonio Carlos Baraccat (011) 572-8638 / São Paulo - SP
R. Joel Jorge de Melo, 192, apto 53, Vila Mariana, CEP: 04128-080

★ Mega Drive3, 2 controles (1 normal, 1 c/ 6 botões), 2 jogos. R\$ 120. Marcio Alexandre G. de Araújo (011) 7083-0402 / Osasco - SP
R. Luiz Antonio de Arruda, 154, Vila Yara, CEP: 06026-180

★ Mega Drive3, 3 controles (1 normal, 2 c/ 6 botões), 18 jogos. Fabiano Junior de Oliveira / Presidente Prudente - SP
R. 18, 220, C.J.H. B, Ana Jacinta, CEP: 19069-295

★ Super NES, 1 jogo. R\$ 110. Berenice (011) 4748-3475 / Suzano - SP
R. José Garcia de Souza, 546, CEP:

08673-040

★ Super NES, 7 jogos (8 in 1, Bubsy, Donkey Kong Country 2, FIFA Soccer 97, Street Fighter II Turbo: Hyper Fighting, Super Mario All-Star, Super Mario World). R\$ 150. Sören Frederick Kall (021) 621-3409 / Niterói - RJ

R. Passo da Pátria, 133, apto 201, Boa Viagem, CEP: 24210-240

★ Super NES, 2 controles, 4 jogos. R\$ 160. Carlos Octavio de A. Werneck (061) 346-8799 / Brasília - DF
SQS, 111, Bloco A, apto 204, CEP: 70374-010

★ Super NES, 3 controles (2 normais, 1 c/ turbo), 9 jogos. R\$ 130. Arthur Wagner Mastropietro (011) 9128-5292 / São Caetano do Sul - SP
R. Piratininga, 233, casa 11, Barcelona, CEP: 09550-160

★ 3DO, 2 controles, 6 jogos. R\$ 130. Anderson Gondim Roque (021) 611-4873 / Niterói - RJ
R. Geraldo Martins, 156, apto 302, Santa Rosa, CEP: 24210-240

★ Saturn, 1 controle, 3 jogos. R\$ 280. Thiago Cesar dos Santos Escovedo (011) 742-5891 / Ribeirão Pires - SP
R. Jusep M. Sarto, 26, Parque Aliança, CEP: 09400-000

★ PlayStation, 2 controles, 6 jogos. R\$ 200. Felipe ou Marcelo (012) 532-2177 / Guaratinguetá - SP
R. Paula Souza, 496, Pedregulho, CEP: 12500-000

★ Nintendo 64, 1 controle, 1 cabo RF. R\$ 290. Wilson (011) 6163-0199 / São Paulo - SP

R. Américo Samarone, 133, apto 95, CEP: 04284-000

★ Nintendo 64, 2 controles, 1 Controller Pak (Memory Card). R\$ 280.

Berenice (011) 4748-3475 / Suzano - SP
R. José Garcia de Souza, 546, CEP: 08673-040

★ Nintendo 64, 2 controles, 1 Controller Pak (Memory Card), 1 Rumble Pak, 4 jogos (Mario Kart 64, Pilotwings 64, Super Mario 64, Star Fox 64). R\$ 450.

Cleber A. Makiana (011) 6421-4313 / Guarulhos - SP
R. Rio de Janeiro, 218, Jardim Tranquilidade, CEP: 07052-230

Compro

★ Virtual Boy e jogos p/ VirtualBoy. Darius / São Paulo - SP
darius@zipmail.com.br

Desafio

★ Jogadores p/ combates: Street Fighter Alpha 2, Tekken 3, The King of Fighters 97 (PlayStation). Diego ou PY ou D. Testa (014) 652-1477 / Dois Córregos - SP
Rua Ribeirão Preto, 188, CEP: 17300-000

Atenção

• Antes de enviar seu anúncio, certifique-se de que seus dados estejam corretos e com letra legível. Lembre-se de colocar: nome, endereço completo, CEP, telefone, DDD, e-mail, etc.
• Seja objetivo. Dê uma lida num anúncio dos Classificados da revista e use-o como referência.
• A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios da seção. Sendo menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo ou enviar seu anúncio.

Trço

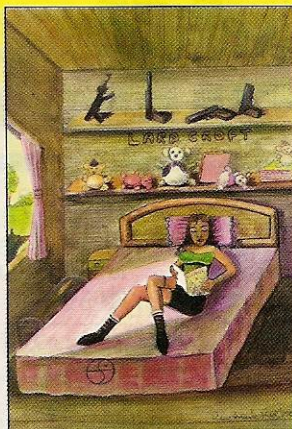
PREMIADO



Isabel Cristina Lemos
São Paulo - SP



Johan M. Peixoto
São Paulo - SP



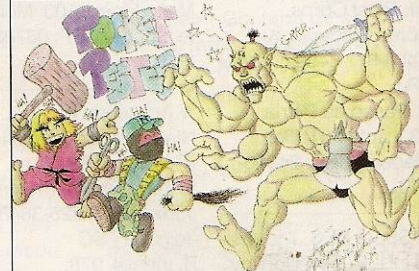
Raphael Rocha
Curitiba - PR



Johan M. Peixoto
São Paulo - SP



Gustavo Alberto C. Moore
Rio de Janeiro - RJ



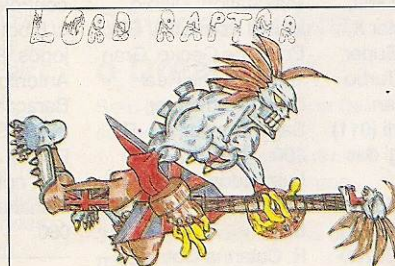
Francisco Alexandre de Luiz Batista
Ubatuba - SP



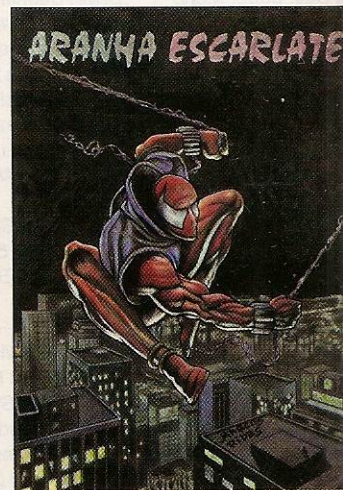
Matheus P. Torres
Rio de Janeiro - RJ



TUK
Mogi das Cruzes - SP



Leandro de Oliveira
Itatiba - SP



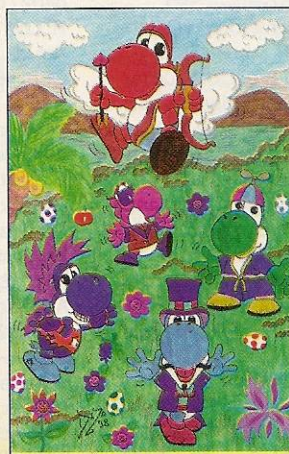
Marcos Antonio Santos Riba
São Cristóvão - SE



Moisés G. de Souza
Mogi das Cruzes - SP



Rodnei R. Alves
Cocal do Sul - SC



Andreza F. de Araújo
Mongaguá - SP



Thômas dos Santos
Piçarras - SC

GAME.



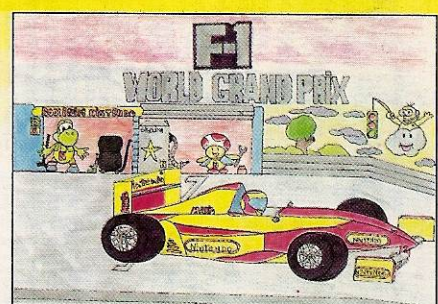
Rafael Gorziza Vieira
Tapes - RS



Sergio N. Grecco
São Paulo - SP



Edinaldo da Silva
Itapevi - SP



Leandro Rodrigues Ferreira
Santo André - SP



Marcos F. da Silva Lima
São Paulo - SP



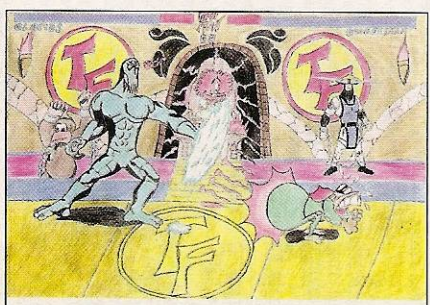
Anderson Quespaner
Itaboraí - RJ



Gustavo Alberto C. Moore
Rio de Janeiro - RJ



Cleber A. Makiama
Guarulhos - SP



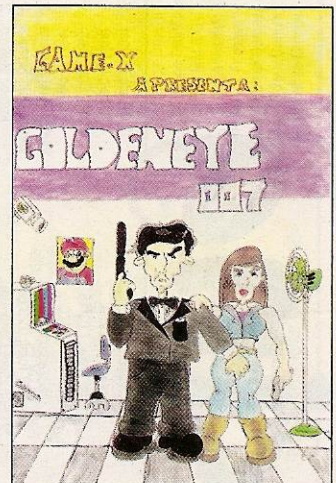
Higo da Silva Moura
Morrinhos - GO



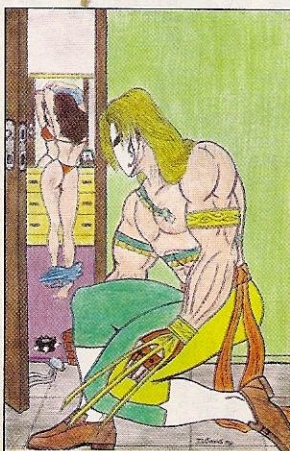
Marcio A. da Silva
São Paulo - SP



Ricardo Sumaqueiro
Caieiras - SP



Ericson Vilela Oliveira
Niterói - RJ



Thômas dos Santos
Piçarras - SC



Flávio H. Chrum
Ponta Grossa - PR



Rafael K. Yamaguchi
Londrina - PR



Johan M. Mouro Peixoto
São Paulo - SP

Ranking

Game-X 40

ATENÇÃO

Para entrar no "Ranking" da X mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com o resultado:

- Tire fotos desligando as luzes do local sem usar "Flash".
- Nos jogos de corrida só vale a 1ª pista. Nos jogos de F1, vale Interlagos (quando houver).
- Coloque junto do recorde: seu nome, idade, jogo, modo, pista, pontuação, etc.
- Registre a pontuação máxima ficado por 3 meses, enquanto os outros ficarem até 6 meses.
- NÃO entrem recorde usando continentes (luta/versus).
- Jogos que saíram da seção podem voltar com um recorde novo.

1080° Snowboarding	Nintendo 64	Air Make: 14.402	Rebel in Liner	1	Resident Evil 2	PlayStation	T: Claire B - 01:38'33" (Sem Gravar)	Super Batata Games	1
1080° Snowboarding	Nintendo 64	Contest: 186.959	Rebel in Liner	1	Resident Evil 2	PlayStation	T: Leon A - 00:00'03" (Sem Gravar)	Thiago Araújo Ferreira	1
1080° Snowboarding	Nintendo 64	Crystal Lake: 1'03"16	Crazy Cow Team	4	Resident Evil 2	PlayStation	T: Leon B - 01:10'57" (Sem Gravar)	Thiago Araújo Ferreira	2
1080° Snowboarding	Nintendo 64	Half Pipe: 77.870	Rebel in Liner	1	Resident Evil	PlayStation/Saturn	T: 0:15'18" (Sem Gravar)	Super Batata Games	1
Ace Combat 2	PlayStation	16 Medalhas	Vantur: Balti Ferreira	2	Resident Evil	Saturn	Battle Game: 0:03'34"	Valter André Treib 'TRB'	2
Ace Combat 2	PlayStation	Gambit: 0'23"86	Vantur: Balti Ferreira	5	Resident Evil	Saturn	Battle Game: 1:144	Valter André Treib 'TRB'	2
AeroFights	PlayStation/Saturn	721.500 (Sem Continuar)	Equipe Metroid	2	Resident Evil: Director's Cut	PlayStation	T: 0:54'00" (Sem Gravar)	Dupra MM & GU	4
AeroFights	PlayStation/Saturn	Time Trial 1P: 1'07"06	Valter André Treib 'TRB'	2	Ridge Racer Revolution	PlayStation	Lap: 0'37"033	Equipe Metroid	2
AeroFights	PlayStation/Saturn	Time Trial 2P: 1'02"81	'TRB' + Leandro de Souza	2	Ridge Racer Revolution	PlayStation	Total: 1'57"777	Equipe Metroid	2
Auto Destruct	PlayStation	1ª Fase: 1'18"02	Jefferson Geovani Goyer	1	Ridge Racer	PlayStation	Lap: 0'34"649	Equipe Droid's	2
Automobile Lamborghini	Nintendo 64	1ª Pista / Lap: 0'32"06	Equipe Metroid	2	Ridge Racer	PlayStation	Total: 1'10"011	Humiliation Team	2
Automobile Lamborghini	Nintendo 64	Arcade Basic: 6'09"28	Equipe Metroid	1	Rival Schools: United by Fate	PlayStation	Baseball: 649 m	Equipe Power Games	1
Automobile Lamborghini	Nintendo 64	Arcade Pro: 8'40"10	Equipe Metroid	1	Rival Schools: United by Fate	PlayStation	Soccer: 8700	Equipe Power Games	1
Banjo-Kazooie	Nintendo 64	100 Jigsaws / 900 notas / 05:35'32"	Alpha Games	1	Rival Schools: United by Fate	PlayStation	Volleyball: 34.200	Equipe Power Games	1
Banjo-Kazooie	Nintendo 64	Spiral Mountain: 00:03'17 / 6 lavos	Alpha Games	1	Road Rash 3D	PlayStation	Dewey's 1: 00'56"3	Equipe Droid's	2
Battle Arena Toshinden 3	PlayStation	Best Time: 4'57"56	Humiliation Team	2	Road Rash	PlayStation/Saturn	The City: 02'15'80	Jackson L. dos Santos	1
Battle Arena Toshinden	PlayStation	Best Time: 7'39"46	Daniel Rabetti	2	Samurai Showdown II	PlayStation	Marqui Town: 02'25'665	Equipe Droid's	2
Bombberman World	PlayStation	Challenge: 335.000	Equipe Cidade Tridentes	2	Samurai Showdown IV Special	PlayStation/Saturn	348.570 (Sem Continuar)	Hugo Rafael S. Pompiani	4
Bust-A-Groove: Dance & Rhythm Action	PlayStation	Practice - Dance: 173.299	Equipe Mistério	3	Samurai Showdown	PlayStation	Best Time: 1'44'89	Hugo Rafael S. Pompiani	2
Bust-A-Groove: Dance & Rhythm Action	PlayStation	Practice - Total: 300	Equipe Mistério	2	San Francisco Rush: Extreme Racing	PlayStation/Saturn	1.416.280 (Sem Continuar)	Hugo Rafael S. Pompiani	4
CART World Series	PlayStation	Homestead - Best Lap: 0'23"66	Equipe Mistério	2	San Francisco Rush: Extreme Racing	Nintendo 64	Track 1 - Lap: 1'04"17	Fernando Moritz dos Santos	5
Castlevania: Symphony of the Night	PlayStation	407.4%	Jacques Dian Pavan	3	Saturn Bomberman	PlayStation	Track 1 - Lap: 0'36"61	Equipe Mistério	2
Chameleon Twist	Nintendo 64	Jungle Land: 02'18	Equipe Metroid	2	Scorcher	Saturn	Master Game: 306.130	Valter André Treib 'TRB'	4
Chameleon Twist	Nintendo 64	Training 1: 00'08"10	Equipe Metroid	2	Scorcher	PlayStation/Saturn	The Dump - Lap: 0'12'02	Valter André Treib 'TRB'	4
Command & Conquer: Red Alert	PlayStation	1ª Missão - Allied Disc: 0'03	Equipe Mistério	2	Sea Bass Fishing 2	PlayStation	The Dump - Total: 0'56"56	Valter André Treib 'TRB'	4
Command & Conquer: Red Alert	PlayStation	1ª Missão - Soviet Disc: 0'02	Equipe Mistério	2	Sea Bass Fishing 2	PlayStation	Official S. Classic - 5 Pelas: 65.1 Kg	Equipe Mistério	5
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	Contest - Stadium Kicker: 1.573	Equipe Metroid	1	Sega Rally Championship	Saturn	Arcade Mode: 3'18"55	Equipe Droid's	2
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	Trick Master: 106 / 18'40"020	Jardel Paludo Bento	2	Sega Rally Championship	Saturn	Desert - Lap: 0'49'93	Super Batata Games	6
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	White Resort - Best Time: 1'15"207	Equipe Power Games	2	Sega Rally Championship	Saturn	Desert - Total: 2'33"14	Valter André Treib 'TRB'	4
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	Novice: 0'59'532	Humiliation Team	2	Sega Rally Championship	Saturn	Country Circuit - Lap: 0'23'273	Valter André Treib 'TRB'	4
Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back	PlayStation	163% / 48 Crystals	Humiliation Team	2	Sega Touring Car Championship	Saturn	Country Circuit - Total: 2'00'334	Valter André Treib 'TRB'	4
Cruis'n USA	Nintendo 64	Golden Gate Park: 1'27'90	Equipe Metroid	1	Side by Side Special	PlayStation	Spring - Time Attack - Lap: 0'40'89	Equipe Downcorfel	4
Cruis'n USA	Nintendo 64	SS1 - Lap: 1'25'39	Valter André Treib 'TRB'	2	Skull Fang	Saturn	7.665.400 (Sem Continuar)	Equipe Downcorfel	4
Dakar	PlayStation/Saturn	3.428.000	Jacques Dian Pavan	3	Sonic Jam	Saturn	Total Time (8 objetivos): 4'37"48	Valter André Treib 'TRB'	2
Darstalkers: The Night Warriors	Saturn	Beginner - Lap: 0'15"99	DP Games	2	Sonic R	Saturn	Resort Island - Lap: 0'15'00	Rafael Tiago B. Balbortti	2
Daytona USA	Saturn	Three Seven Speedway - Lap: 0'14"59	Valter André Treib 'TRB'	4	Soul Blade	PlayStation	Resort Island - Total: 0'46'93	Rafael Tiago B. Balbortti	3
Daytona USA: Championship Circuit Edition	Saturn	Three Seven Speedway - Total: 2'01'85	Valter André Treib 'TRB'	4	Soul Blade	PlayStation	Survival: 13	Fissura Games	3
Daytona USA: Championship Circuit Edition	Saturn	Survival: 220	Valter André Treib 'TRB'	4	Speed Racer	PlayStation	Time Attack: 0'02'46	Jacques Dian Pavan	3
Dead or Alive	PlayStation/Saturn	Time Attack: 0'14"50	Jacques Dian Pavan	3	Speed Racer	PlayStation	S Course - Lap: 0'25'95	Equipe Downcorfel	2
Destruction Derby 2	PlayStation	Pine Hills Raceway - Lap: 0'22'55	Equipe Power Games	2	Star Fox 64	PlayStation	S Course - Total: 02'41'51	Equipe Downcorfel	2
Diddy Kong Racing	Nintendo 64	Ancient Lake - Lap: 00'13'08	Equipe Power Games	2	Star Wars: Masters of Teräs Käsi	PlayStation	2.133	Equipe Star Snakes	2
Diddy Kong Racing	Nintendo 64	Ancient Lake - Total: 00'47'05	Equipe Power Games	2	Star Wars: Masters of Teräs Käsi	PlayStation	Survival: 13 / 01'01'2	Jackson L. dos Santos	1
Die Hard Arcade	Saturn	Best Time: 0'14"54	Valter André Treib 'TRB'	2	Star Wars: Masters of Teräs Käsi	Nintendo 64	Survival: 13 / 01'01'2	Equipe Mistério	3
Die Hard Trilogy	PlayStation/Saturn	Die Hard: 700.109.162	Equipe Metroid	4	Street Slope Sliders	Nintendo 64	Total: 0'53'39	Equipe Metroid	4
Doom 64	Nintendo 64	1ª Fase: 0'42"	Equipe Metroid	2	Street Slope Sliders	Saturn	Extreme 0: 00'42'93	Legion Games	5
Dragon Beat: Legend of Pinball	PlayStation	Casino: 1.396.091.850	Crazy Cow Team	2	Street Fighter Alpha 2 Gold	PlayStation/Saturn	9.918.300 (Sem Continuar)	Jacques Dian Pavan	3
Duke Nukem: Total Meltdown	PlayStation	Hollywood Holocaust: 0'45"	Equipe Cidade Tridentes	2	Street Fighter Alpha 2 Gold	PlayStation/Saturn	Survival: 01'06'71	Valter André Treib 'TRB'	4
Einflander	PlayStation	354.988.270	Equipe Mistério	2	Street Fighter Alpha 2	PlayStation/Saturn	Survival: 8.258.900 (Sem Continuar)	Jacques Dian Pavan	3
Extreme Games	PlayStation	San Francisco (Exhibition): 44.150	Super Batata Games	3	Street Fighter Alpha 2	PlayStation/Saturn	9.942.400 (Sem Continuar)	Jacques Dian Pavan	5
Extreme-G	Nintendo 64	1ª Pista - Lap: 00'26'48	Grupo Vira Noite	1	Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Survival: 01'29'73	Leandro de Goes Maciel	6
Extreme-G	Nintendo 64	Shot-Em-Up: 1055 Kills	Bruno Maragato	1	Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	7.211.100 (Sem Continuar)	Jacques Dian Pavan	3
F1 Challenge	Saturn	Neo City 1 - Lap: 0'36'885	Equipe Droid's	2	Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	8.626.700 (Sem Continuar)	Equipe Power Games	3
F1 Challenge	Saturn	Neo City 1 - Total: 5'24'249	Valter André Treib 'TRB'	4	Super Mario 64	Nintendo 64	Survival: 999	Equipe Power Games	1
F1 Pole Position 64	Nintendo 64	Interlagos - Lap: 0'51'36	Discipulos do Senhor Manonra	2	Super Mario 64	Nintendo 64	Time Attack: 00'00'11	Jacques Dian Pavan	3
FIFA Road to World Cup 98	PlayStation/Saturn	1.221.200	Valter André Treib 'TRB'	4	Super Mario 64	Nintendo 64	120 ★ 2093 moedas	Nemer J. Marques Fénoleio	6
Fighters Megamix	Nintendo 64/PlayStation	Best Score: 999 Goals	Valter André Treib 'TRB'	4	Super Mario 64	Nintendo 64	Footrace with Koopa the Quick: 0'17'0	Bruno Maragato	1
Fighters Megamix	Saturn	1P Mode: 1'12'35	Vantur: Balti Ferreira	2	Super Mario 64	Nintendo 64	The Princess's Secret Slide: 0'15'6	Equipe Metroid	2
Fighters Megamix	Saturn	Survival Mode: 44 Wins	Valter André Treib 'TRB'	2	Super SF2 Turbo: Grand Master	PlayStation/Saturn	739.880	Valter André Treib 'TRB'	2
Fighters Megamix	Saturn	770.767	Valter André Treib 'TRB'	2	Super SF2: The New Challengers	PlayStation/Saturn	1.628.500 (Sem Continuar)	Humiliation Team	2
			Jacques Dian Pavan	3			1.666.000 (Sem Continuar)	Humiliation Team	2
							Time Attack: 00'00'01	Equipe Cobra	3

METAL GEAR SOLID



JURO, DESTA VEZ NÃO
VAI TER MULHÊ!

SEI, SUA PALAVRA É MAIS
FURADA DO QUE ROSCA DE
PADARIA!

"DESTA VEZ, AJUDE SOLID SNAKE A SE INFRILTRAR EM BASES SECRETAS SEM SER
VISTO! ELE É MESTRE EM MATAR USANDO APENAS AS MÃOS! ATENÇÃO: É VITAL TER
SUTILEZA E SILÊNCIO TOTAL!"



ORRA,
MEU! CÊ
SAI SEM
AVISAR! TÔ
ATRASADO?

FIILHO DA P...

UMA COISA INTERESSANTE: VOCÊ PODE SE
ESCONDER SOB CERTAS CAIXAS ESPECIAIS...



Ê, SÔ QUE ISSO
PRA UM, PÔ!

DURANTE O JOGO VOCÊ PODERÁ USAR VÁRIOS
UTENSÍLIOS: ARMAS, FACAS, MÁSCARAS...



COF! VIRGE! O QUE
VOCÊ COMEU?!?

QUALÊ?!? AQUELA
FEIJOADA ERA DE MÃE!

APARECERÃO CÁRIOS OUTROS PERSONAGENS, COMO
MERYL UM MISTERIOSO NINJA!



DÁ O PIRA, VÊIO! UM NINJA
É BOM, DOIS É DEMAIS!

SNAKE TERÁ AJUDA DE FORA, ATRAVÉS DE UM RÁDIO
QUE SE ACIONARÁ REPENTINAMENTE!



ALÔ! ALÔ!
ATENÇÃO!

HÃ... ACHEI O
VOLUME!

PORÉM CUIDADO: DEVIDO À UMA DOENÇA
MISTERIOSA, VÁRIOS PERSONAGENS SOFRERÃO
ATAQUES CARDÍACOS!



AAGHH!!! M-MEI
C-CORÇÃO!!!

LÓGICO! CÊ FICA FUMANDO
O TEMPO TODO, NÔ CEGO!

BÃO, AGORA QUE
ESTAMOS SÓS, MERYL...
ACHO QUE TÁ PINTANDO
UM CLIMA...

Ê, UM CLIMA PESADO,
SEU GARGANTA!



HEHE, LARA, AQUI
CÊ NÃO PODE FAZER
BARULHO!

TUDO BEM, ESTOU
USANDO SILENCIADOR...

Complete sua coleção de **GAME-X**

PEDIDOS PELOS TELEFONES: (011) 829 0591 / 829 6264



Preencha o cupom abaixo (ou) tire xerox e envie com um cheque nominal à Trama Editorial Ltda. CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 SÃO PAULO - SP. Se preferir usar o seu cartão de crédito, ligue para (011) 829 0591 / 829 6264. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio. Lembre-se de informar as edições que você quer. Você receberá as revistas em sua casa sem despesas de correio.

GX = R\$ 3,50 cada. GXP13 e GXP14 = R\$ 3,90 cada, as demais GXP = R\$ 3,00 cada. GXPS1 = R\$ 1,99.

GX1 ☐ GX2 ☐ GX3 ☐ GX4 ☐ GX5 ☐ GX6 ☐ GX7 ☐ GX8 ☐ GX9 ☐ GX10 ☐ GX11 ☐ GX12 ☐ GX13 ☐
 GX14 ☐ GX15 ☐ GX16 ☐ GX17 ☐ GX18 ☐ GX19 ☐ GX20 ☐ GX21 ☐ GX22 ☐ GX23 ☐ GX24 ☐ GX25 ☐ GX26 ☐
 GXP1 ☐ GXP2 ☐ GXP3 ☐ GXP4 ☐ GXP5 ☐ GXP6 ☐ GXP7 ☐ GXP8 ☐ GXP9 ☐ GXP10 ☐ GXP11 ☐ GXP12 ☐ GXP15 ☐

Nome:

Endereço:

Bairro:

Tel.: CEP:

Cidade: Estado:

Assinale sua Forma de pagamento:

☐ Cheque nominal a Trama Editorial Ltda. ou ☐ Vale Postal

☐ Cartão de crédito: ☐ Visa / ☐ Solo / ☐ American Express

Nome do Titular:

Nº do cartão: Validade: /

VALE XEROX

VALE UMA
Jogada
PRÊMIO
Ao recarregar seu Sports Card.*

**O melhor do futebol sem ter que
aguentar as besteiras do técnico.**

Na Sports Arcade quem comanda o futebol é você.
E tem mais: os melhores simuladores, jogos de luta,
corrida, tiro e pinballs prontos para serem detonados.

The Ultimate
**Sports
Arcade**
Game Center

(São Paulo) São Bento, 67 • Barão de Itapetininga, 68 • Paulista, 989 • Paulista, 1405 • (Curitiba) XV de Novembro, 246 • Shopping Mueller - Piso Cândido de Abreu

*Reporte e apresente este cupom ao recarregar seu Sports Card em qualquer Sports Arcade e troque por uma Jogada Prêmio.